ORSYP

Parce que votre Production Informatique est vitale

Dollar Universe v5.1

Manuel d'installation

Dollar Universe Solutions pour Windows, Unix et VMS

Version 2.8

25 août 2005

COPYRIGHT

© Copyright ORSYP

Les composants suivants de DOLLAR UNIVERSE sont protégés par Copyright :

- le manuel d'installation,
- laissez-vous guider,
- le manuel d'administration,
- le manuel de référence,
- le manuel interface Motif,
- le manuel interface commandes,
- le manuel Global Control,
- le manuel Business Views,
- le manuel Web control,
- le manuel DQM,
- tous les textes et titres des entrées et écrans du logiciel.
- DOLLAR UNIVERSE, UNIVER$E GP et UNIVER$E DQM sont des marques déposées de ORSYP.
- Les termes suivants sont la propriété d'ORSYP :
- Unité de Gestion ou UG.
- Uproc.
- IBM®, AS/400™, OS/400™ sont des marques déposées de International Business Machines Corporation.

DEC®, VMS™ et OpenVMS™ sont des marques déposées de Hewlett Packard Corporation.

Windows NT™ et Windows 2000™ sont des marques déposées de Microsoft Corporation.

PATROL® est une marque déposée de BMC software.

SAP® Solutions est une marque déposée de SAP.

Java™ est une marque déposée de Sun Microsystems.

Tomcat™ est une marque déposée de Apache Software Foundation.

Oracle, Oracle8, PL/SQL, SQL*Plus sont des marques déposées de Oracle Corporation.

Les autres noms peuvent être des marques de leur propriétaire respectifs.

Table des matières

Installation 1

Contenu du CD-ROM ... 1
Installation sous Windows ... 1
- Ressources nécessaires ... 1
- Procédure d'installation ... 1
- Installation en mode silencieux sous Windows ... 12

Installation sous UNIX ... 16
- Ressources nécessaires ... 16
- Contenu du support d'installation ... 17
- Procédure d'installation ... 18
- Phase de dialogue ... 18
- Déroulement de la procédure ... 20
- Installation en mode silencieux sous UNIX ... 22

Installation sous VMS ... 22
- Ressources nécessaires ... 22
- Contenu du support d'installation ... 23
- Procédure d'installation ... 23
- Phase de dialogue ... 24
- Déroulement de la procédure ... 27

Installation en cluster ... 28
- Installation en cluster sous VMS ... 28
- Installation en cluster sous UNIX ... 29
- Installation en cluster sous Windows et sous UNIX ... 30

Installation en réseau ... 30
- Déclaration de l'architecture réseau ... 30
- Configuration du démarrage ... 30
- Tables d'administration ... 30

Désinstallation ... 31
- Désinstallation sous Windows ... 31
- Désinstallation sous UNIX ... 34
- Désinstallation sous VMS ... 35

Mise en œuvre 37

Licence ... 37
- Mise à jour des numéros de licence ... 37
- Licence par jobs ... 38

Configuration ... 40
- Communication TCP/IP ... 40
- Réseau ... 41
- Configuration de la sécurité sous VMS ... 42
- Accès aux librairies dynamiques sous UNIX ... 43
- Interface graphique MOTIF ... 43
- Editeurs graphiques ... 44

Démarrage et arrêt ... 45

Déroulement 45
Processus automatique....47
Processus manuel....47
Nom des processus 51
Compatibilité batch entre versions 4.3 et 5 51
Recommandations 52
Commandes 52
Compatibilité entre versions 5.0 et 5.1 53
Accès à Dollar Universe 54

Release notes 55

Installation 55
A partir de la version 5.0 55
A partir de la version 5.1 55
Configuration 56
A partir de la version 5.0 56
A partir de la version 5.1 56

Index 57

Installation

Contenu du CD-ROM

Le répertoire **Jobsched** du CD-ROM de Dollar Universe contient les kits d'installation des principales plates-formes sur lesquelles Dollar Universe est disponible.

Chaque plate-forme fait l'objet d'un sous-répertoire. Ces plates-formes peuvent être regroupées selon les trois systèmes d'exploitation que sont : Windows, UNIX et VMS.

Le kit d'installation est présenté sous la forme d'un fichier compressé.

- Pour Windows NT ou Windows 2000, l'installation peut être réalisée directement à partir du CD-ROM.
- Pour UNIX, le fichier doit tout d'abord être copié sur le disque de la machine. Il sera ensuite décompressé en utilisant l'outil standard du système.
- Pour VMS, l'outil de décompression fourni dans le répertoire du kit peut être lancé directement sur le fichier du CD-ROM.

Un fichier au format RTF est inclus sous la racine du CD-ROM. Il décrit le contenu du CD-ROM ainsi que les commandes à utiliser. Nous vous recommandons de le consulter avant de démarrer l'installation de Dollar Universe.

Installation sous Windows

L'installation standard de Dollar Universe sous Windows est décrite ci-dessous.

Ressources nécessaires

L'espace disque nécessaire à l'installation de Dollar Universe est de 90 Megaoctets minimum.

Le seul pré requis logiciel nécessité par Dollar Universe porte sur les versions des systèmes d'exploitation l'accueillant : soit Windows NT 4.0, Windows XP, Windows 2000 ou Windows 2003.

La procédure d'installation doit être lancée sous le compte administrateur du domaine.

Procédure d'installation

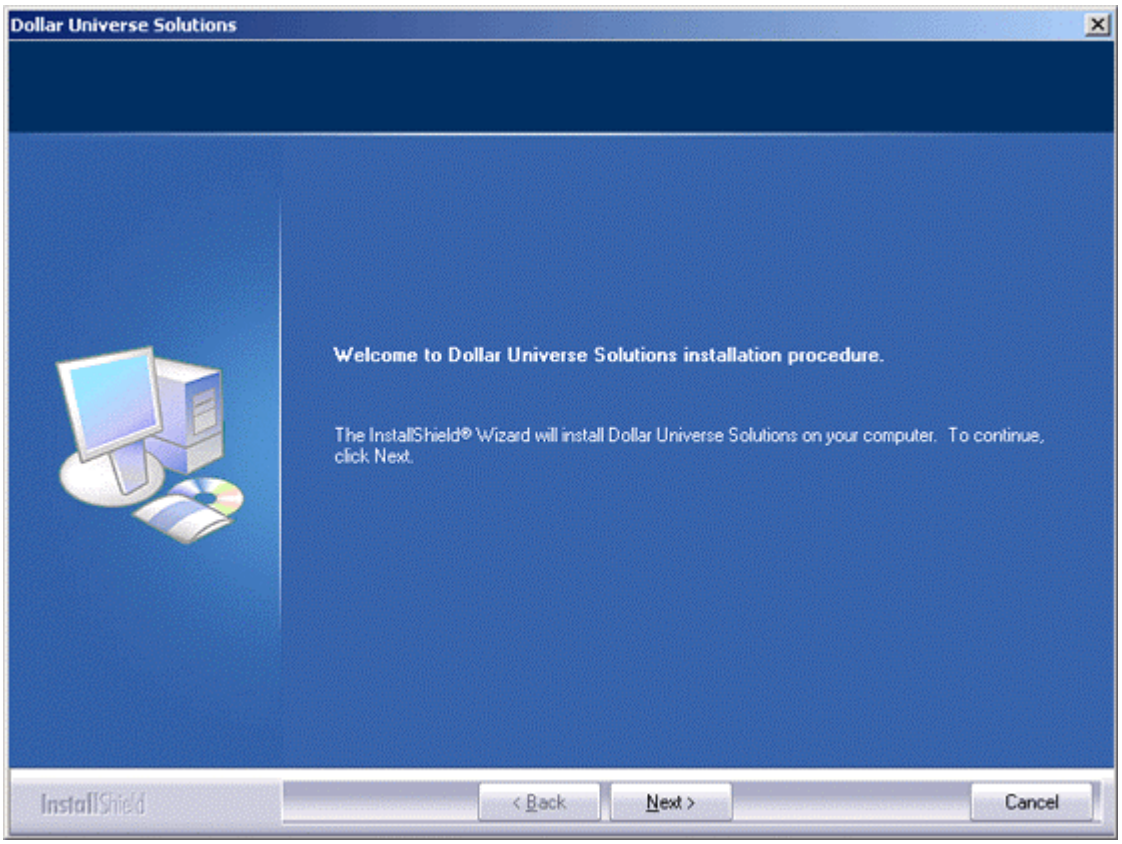
Le kit d'installation de Dollar Universe est fourni directement sur le CD-ROM.

L'installation de Dollar Universe s'effectue en lançant l'exécutable DUS510.EXE à partir du CD-ROM. Cette procédure est un assistant d'installation InstallShield et se conforme aux directives Microsoft pour l'installation d'applications Windows.

L'installation peut être réalisée dans l'un des deux modes :

- Le mode interactif : la procédure d'installation est en anglais uniquement. Des boites de dialogue posent des questions à l'utilisateur, l'utilisateur répond aux questions et saisit les données requises. Voir paragraphe ci-après.
- Le mode silencieux : ce mode ne pose aucune question à l'utilisateur. Ce mode requiert un fichier de réponses ISS. Ce fichier contient les réponses aux questions. Il doit être édité et modifié (nom de la société, nœud, répertoires…). Voir paragraphe "Installation en mode silencieux" page 12.

Phase de dialogue


Dollar Universe Solutions
Welcome to Dollar Universe Solutions installation procedure.
The InstallShield® Wizard will install Dollar Universe Solutions on your computer. To continue, click Next.
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

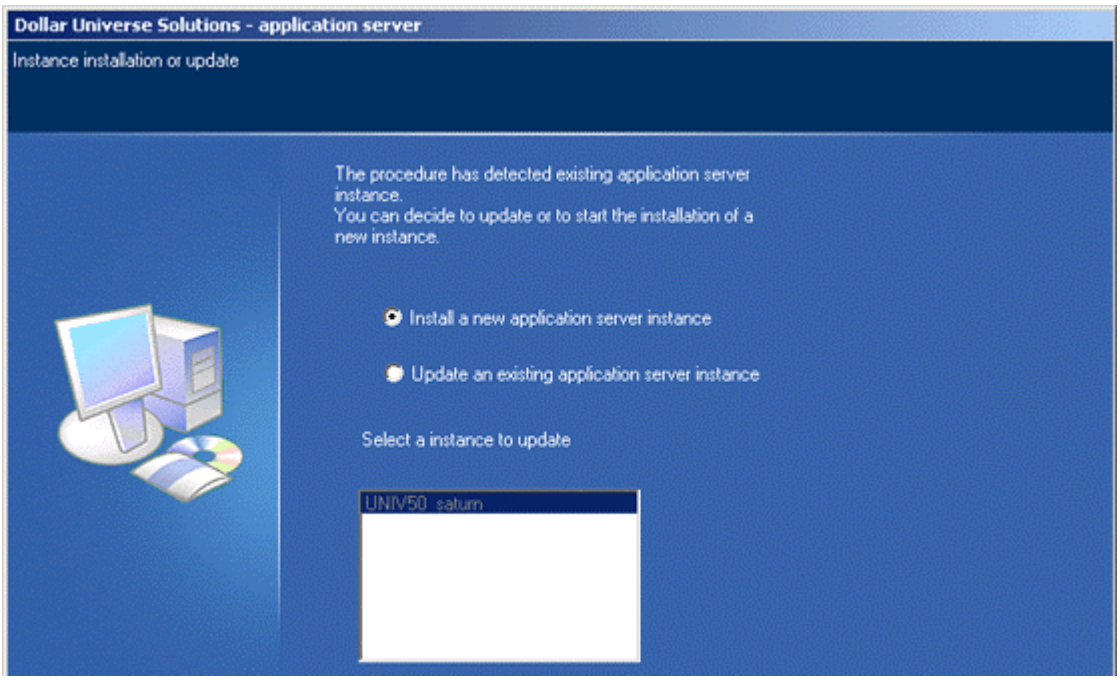
Le bandeau inférieur de la fenêtre InstallShield présente plusieurs boutons. Cliquer :

- sur **Cancel** pour interrompre l'installation,
- sur **Back** pour revenir à l'écran précédent (lorsque cela est possible),
- sur **Next** pour passer à l'écran suivant :

Dollar Universe Solutions
Product selection
Please select the Dollar Universe Solutions product you want to install or update on this computer.
application server Dollar Universe NonStop Services 5.1
console Dollar Universe Global Control 2.2

- Cliquer sur "**application server Dollar Universe v5.1**" pour installer une société Dollar Universe en version 5.1 ainsi que son interface Windows (décrit ci-après).
- Cliquer sur "**console Dollar Universe Global Control 2.2**" pour installer uniquement l'interface Windows de Dollar Universe. Se reporter alors au manuel Global Control 2.2.

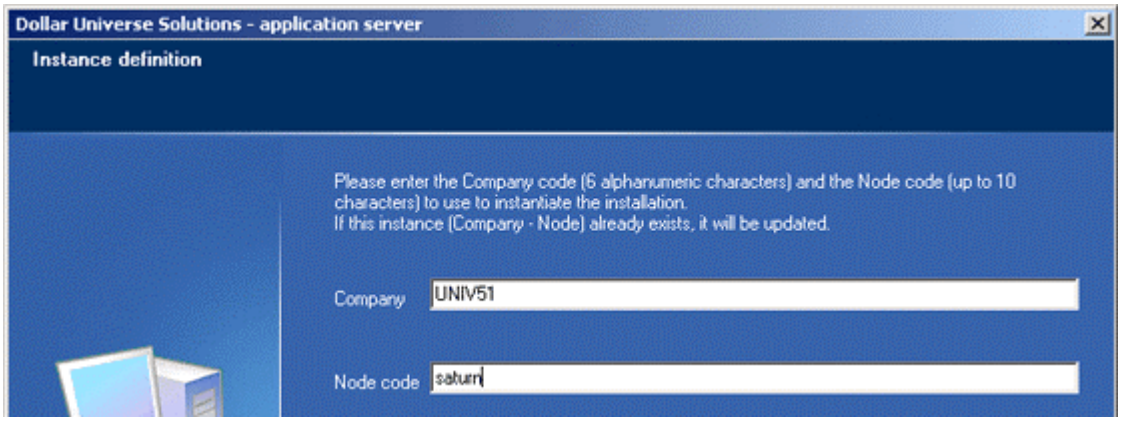
Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.


Dollar Universe Solutions - application server
Instance installation or update
The procedure has detected existing application server instance.
You can decide to update or to start the installation of a new instance.
Install a new application server instance
Update an existing application server instance
Select a instance to update
UNIV50 saturn

La procédure permet l'installation d'une nouvelle société ou bien la mise à jour d'une société existante de la version 5.0 à la version 5.1.

- Cliquer sur "**Install a new application server instance**" pour installer une nouvelle société ou un nouveau nœud de la même société (décrit ci-après).
- Cliquer sur "**Update an existing application server instance**" pour mettre à jour une société existante (non disponible pour l'instant).

Sélectionner "**Install a new application server instance**". Puis cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.


Dollar Universe Solutions - application server
Instance definition
Please enter the Company code (6 alphanumeric characters) and the Node code (up to 10 characters) to use to instantiate the installation.
If this instance (Company - Node) already exists, it will be updated.
Company
UNIV51
Node code
saturn

Company

Saisir le nom de la société à installer. Ce code doit être constitué de six caractères MAJUSCULES exactement. La valeur par défaut proposée est UNIV51.

Les objets générés lors de l'installation de Dollar Universe auront pour racine le nom de la société.

Note : Dans une configuration réseau, toutes les installations de Dollar Universe doivent être effectuées avec le MEME nom de société.

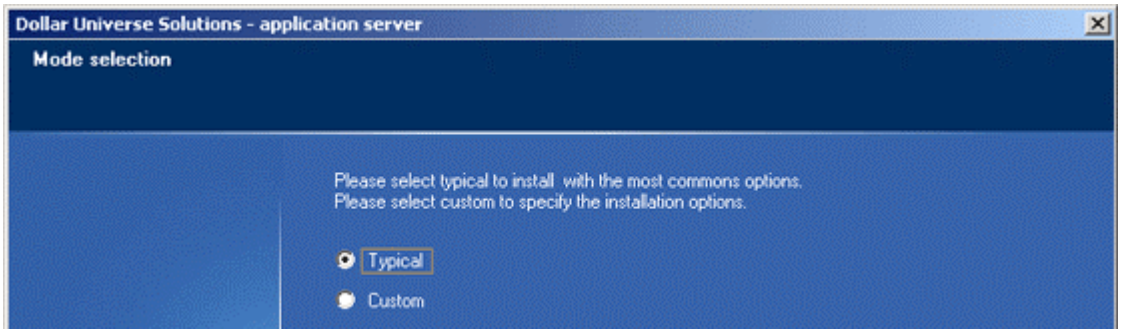
Node code

Saisir le nom de nœud Dollar Universe. Ce code est constitué de dix caractères alphanumériques maximum (0 à 9, a à z, A à Z et _ autorisés, "+" "-" et autres interdits) .

Le nom du nœud courant, éventuellement tronqué, est proposé par défaut. Dollar Universe propose une gestion logique des noeuds en assurant la correspondance entre le hostname et le nœud Dollar Universe : un alias est automatiquement défini lors de l'installation dans le fichier %UXMGR%**uxsrsrv.sck** voir paragraphe "Déclaration de l'architecture sous TCP/IP" page 41.

A partir de la version 5.1 de Dollar Universe, plusieurs nœuds de la même société peuvent être installés sur la même machine. Se reporter au paragraphe "Installation en cluster sous Windows et sous UNIX" page 30.

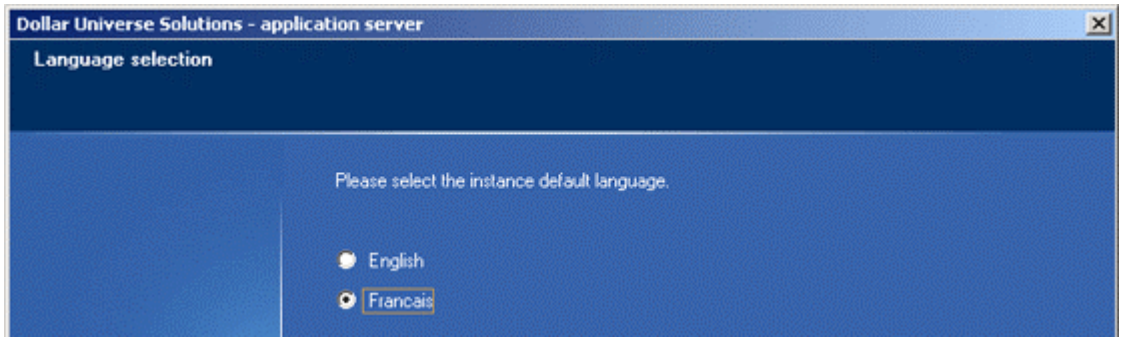
Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.


Dollar Universe Solutions - application server
Mode selection
Please select typical to install with the most commons options.
Please select custom to specify the installation options.
Typical
Custom

Deux types d'installation sont proposées :

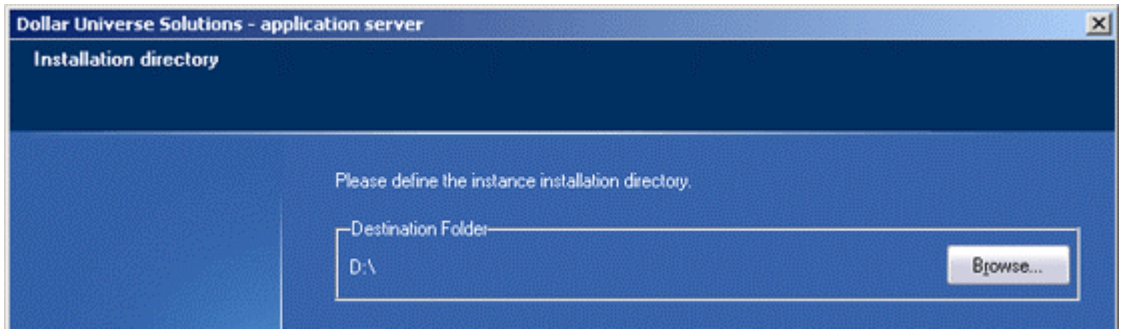
- Cliquer sur **Typical** pour installer Dollar Universe avec les options par défaut,
- Cliquer sur **Custom** pour installer Dollar Universe en répondant à toutes les questions (les valeurs par défaut proposées correspondent à une installation "Typical").

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.



Sélectionner la langue par défaut du produit.

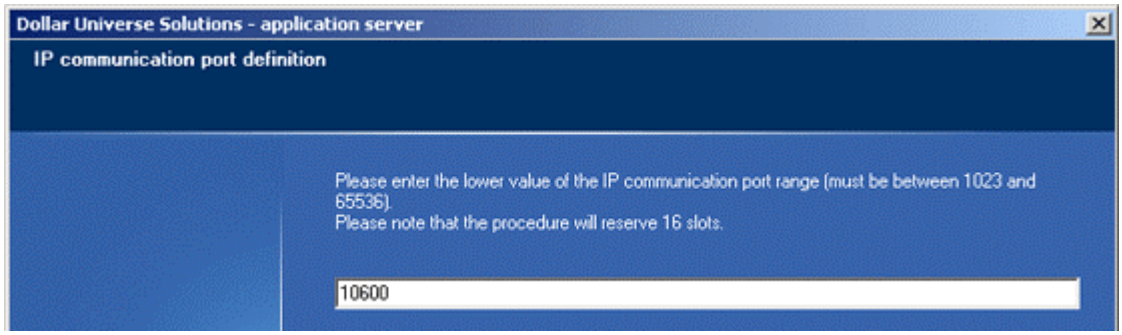
Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.



Saisir le répertoire sur lequel sera installée la société (dans un sous répertoire portant le nom de la société).

Attention : le caractère "espace" est interdit dans le nom du répertoire.

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.


Dollar Universe Solutions - application server
IP communication port definition
Please enter the lower value of the IP communication port range (must be between 1023 and 65536).
Please note that the procedure will reserve 16 slots.
10600

Saisir le premier numéro de port TCP d'une série de seize numéros de port consécutifs qui doivent être réservés dans le fichier SERVICES.

Si les droits de ce fichier le permettent, le fichier SERVICES sera modifié lors de l'installation. Dans le cas contraire, le fichier SERVICES_MAJ du répertoire mgr de la société devra être concaténé manuellement au fichier SERVICES de la machine.

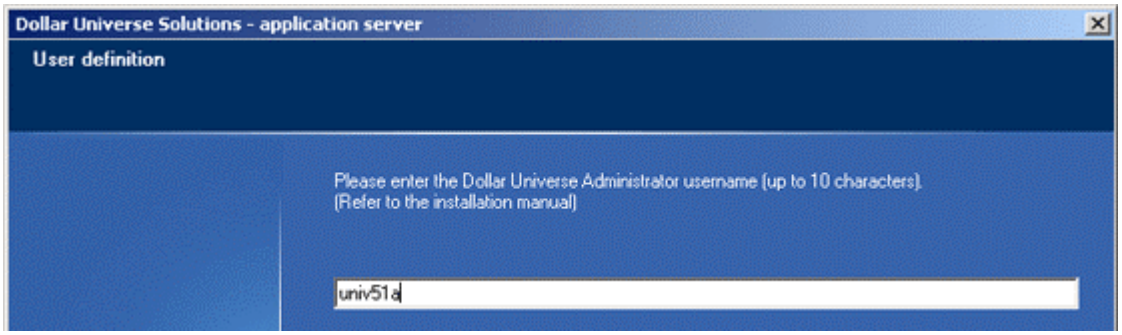
Les services de Dollar Universe communiquent, en local comme en réseau, par l'intermédiaire de sockets TCP. Pour l'installation d'une société en réseau, pour chaque service, les mêmes numéro de port devront être définis sur chaque nœud (voir paragraphe "Communication TCP" page 40).

Pour installer un second nœud d'une même société sur la même machine, choisir des numéros de port différents, voir paragraphe "Installation en cluster sous Windows et sous UNIX" page 30.

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.

Installation typique

Les options présentées ci-dessous ne sont affichées que si une installation **Typical** a été sélectionnée précédemment.


Dollar Universe Solutions - application server
User definition
Please enter the Dollar Universe Administrator username (up to 10 characters).
(Refer to the installation manual)
univ51a

Saisir le nom du compte utilisateur Windows qui sera déclaré comme administrateur de Dollar Universe (droits maximum sur Dollar Universe). Ce compte utilisateur sera le seul après l'installation à pouvoir lancer l'interface Global Control de Dollar Universe.

Le compte utilisateur <société>a est proposé par défaut. Sa création au sens du système est à la charge de l'administrateur. La procédure d'installation crée un service utilisateur afin de pouvoir soumettre des exécutions pour ce compte. Ce service est créé par défaut en tant que "LocalSystem" (voir manuel d'administration).

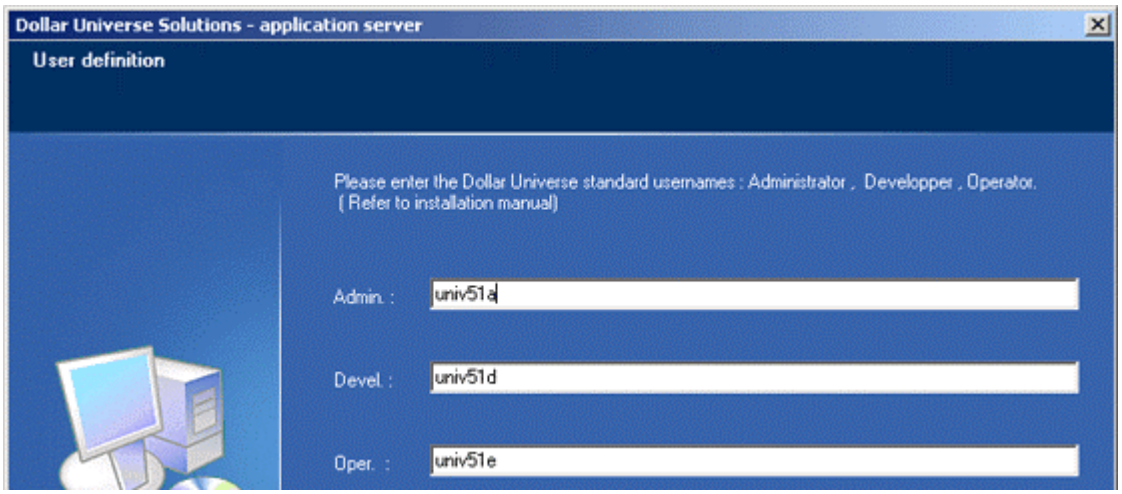
Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.

Se reporter au paragraphe "Terminaison de la phase de dialogue" page 10 pour la fin de la phase de dialogue.

Installation personnalisable

Les options présentées ci-dessous ne sont affichées que si une installation **Custom** a été sélectionnée précédemment.

Les valeurs par défaut présentées ci-dessous sont celles utilisées par une installation **Typical**.



Admin

Saisir le nom du compte utilisateur Windows qui sera déclaré comme "administrateur" de Dollar Universe (droits maximum). Ce compte utilisateur sera le seul après l'installation à pouvoir lancer l'interface Global Control de Dollar Universe.

Le compte utilisateur <société>a est proposé par défaut.

Devel

Saisir le nom du compte utilisateur Windows qui sera déclaré comme "développeur" sous Dollar Universe (maximum de droits sur les outils de développement et compte de soumission dans les espaces application et intégration).

Le compte utilisateur <société>d est proposé par défaut.

Oper

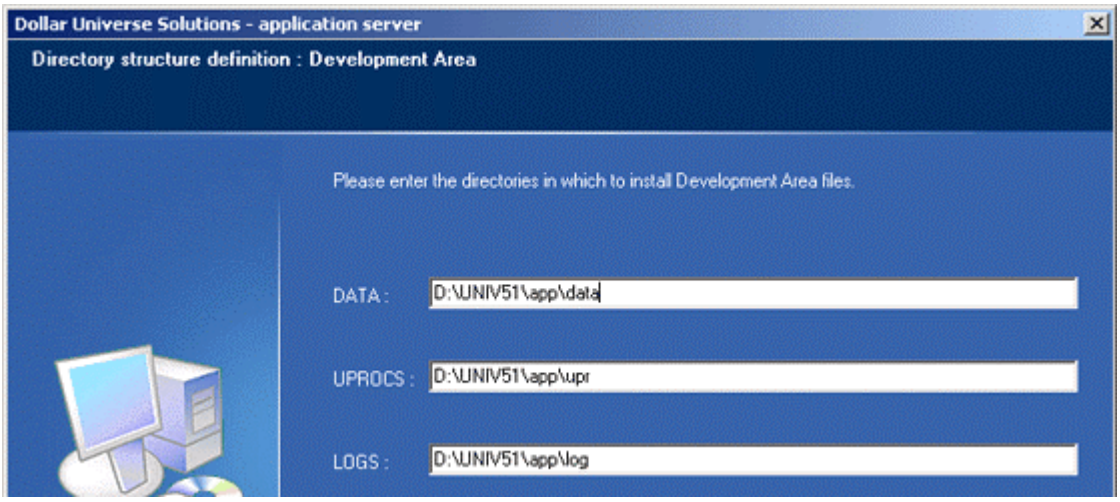
Saisir le nom du compte utilisateur Windows qui sera déclaré comme "exploitant" sous Dollar Universe (maximum de droits sur les outils d'exploitation et compte de soumission dans les espaces simulation et exploitation).

Le compte utilisateur <société>e est proposé par défaut.

Remarque :

La création des utilisateurs au sens du système est à la charge de l'administrateur. La procédure d'installation crée des services utilisateurs pour ces trois utilisateurs afin de pouvoir soumettre des exécutions pour leur compte. Ces services sont créés par défaut en tant que "LocalSystem" (voir manuel d'administration au paragraphe "Sécurité système sous Windows").

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.



Data

Saisir le répertoire des fichiers de données de Dollar Universe pour l'espace "application", par défaut : …\<SOCIETE>\app\data.

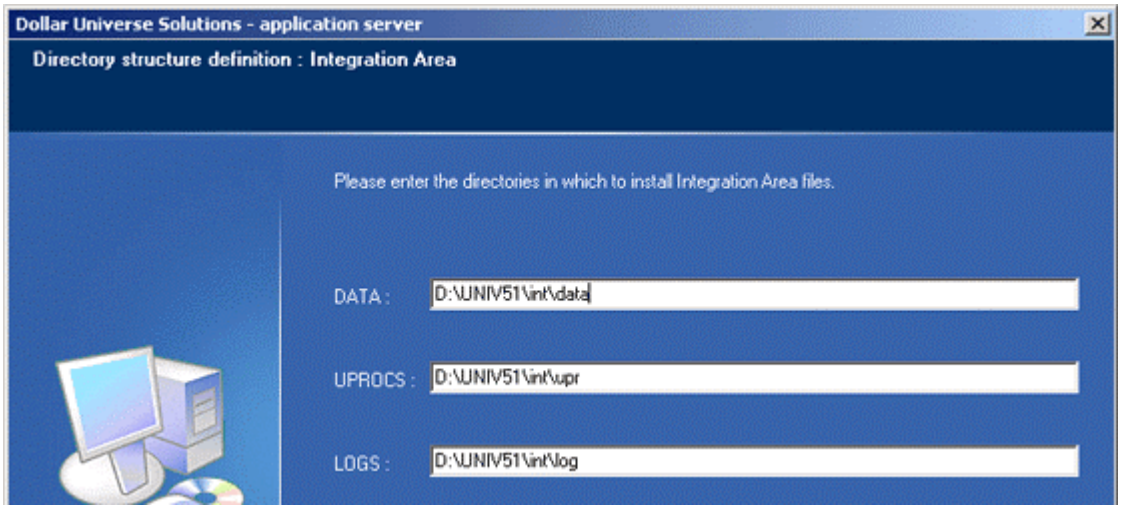
Uprocs

Saisir le répertoire des scripts des uprocs de type "CL interne" de l'espace "application", par défaut : …\<SOCIETE>\app\upr.

Logs

Saisir le répertoire des fichiers logs de l'espace "application" (logs des services de Dollar Universe et logs d'exécutions des uprocs de cet espace), par défaut : …\<SOCIETE>\app\log.

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.



Data

Saisir le répertoire des fichiers de données de Dollar Universe pour l'espace "intégration", par défaut : …\<SOCIETE>\int\data.

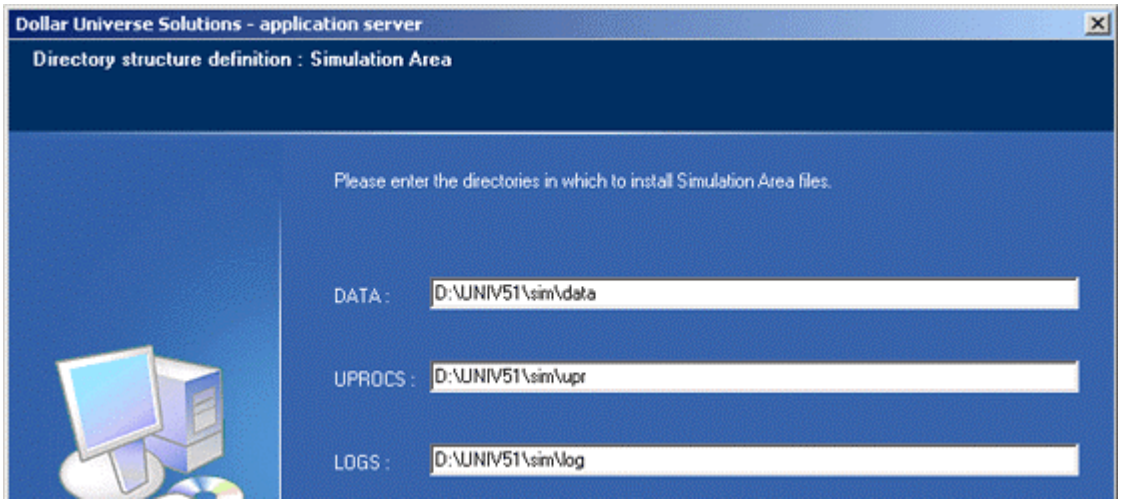
Uprocs

Saisir le répertoire des scripts des uprocs de type "CL interne" de l'espace "intégration", par défaut : …\<SOCIETE>\int\upr.

Logs

Saisir le répertoire des fichiers logs de l'espace "intégration" (logs des services de Dollar Universe et logs d'exécutions des uprocs de cet espace), par défaut : …\<SOCIETE>\int\log.

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.



Data

Saisir le répertoire des fichiers de données de Dollar Universe pour l'espace "simulation", par défaut : …\<SOCIETE>\sim\data.

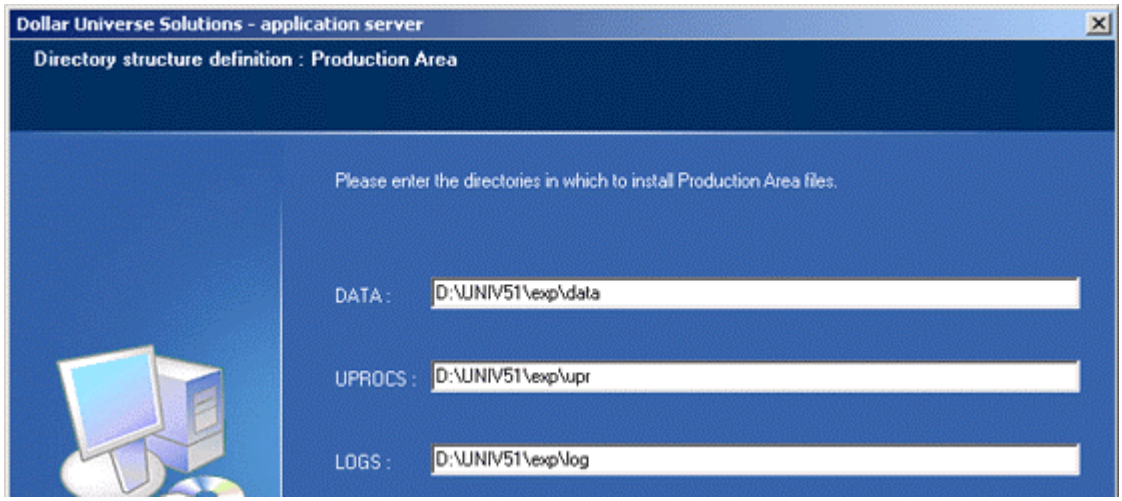
Uprocs

Saisir le répertoire des scripts des uprocs de type "CL interne" de l'espace "simulation", par défaut : …\<SOCIETE>\sim\upr.

Logs

Saisir le répertoire des fichiers logs de l'espace "simulation" (logs des services de Dollar Universe et logs d'exécutions des uprocs de cet espace), par défaut : …\<SOCIETE>\sim\log.

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.



Data

Saisir le répertoire des fichiers de données de Dollar Universe pour l'espace "exploitation", par défaut : …\<SOCIETE>\exp\data.

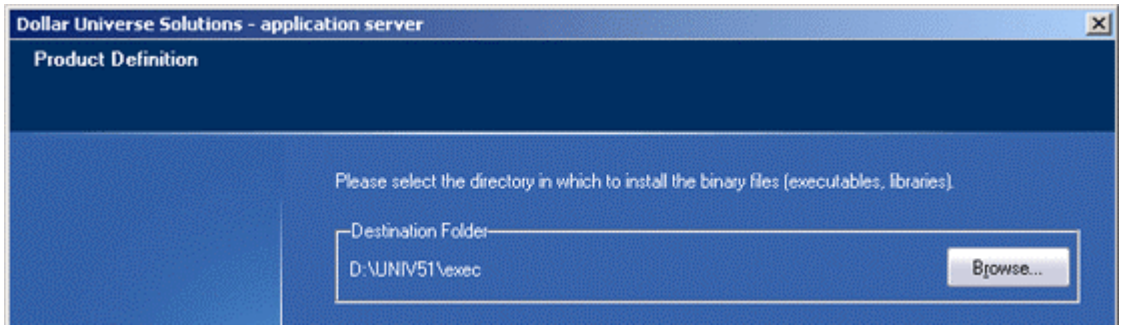
Uprocs

Saisir le répertoire des scripts des uprocs de type "CL interne" de l'espace "exploitation", par défaut : …\<SOCIETE>\exp\upr.

Logs

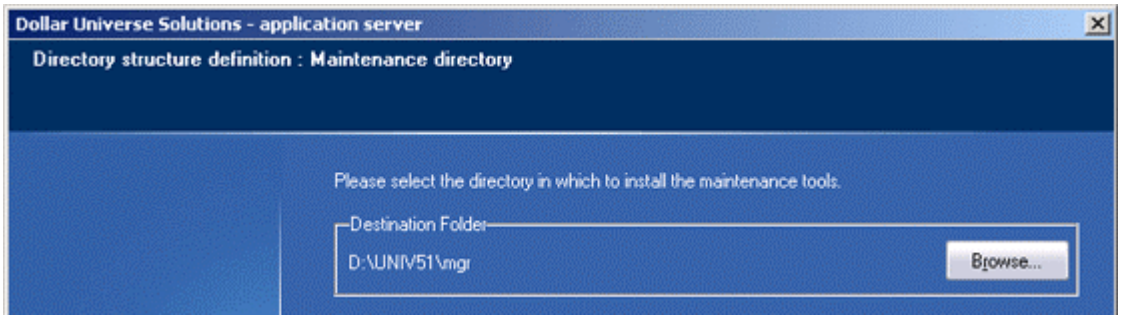
Saisir le répertoire des fichiers logs de l'espace "exploitation" (log général de Dollar Universe, logs des services de Dollar Universe et logs d'exécutions des uprocs de cet espace), par défaut : …\<SOCIETE>\exp\log.

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.


Dollar Universe Solutions - application server
Product Definition
Please select the directory in which to install the binary files (executables, libraries).
Destination Folder
D:\UNIV51\exec
Browse...

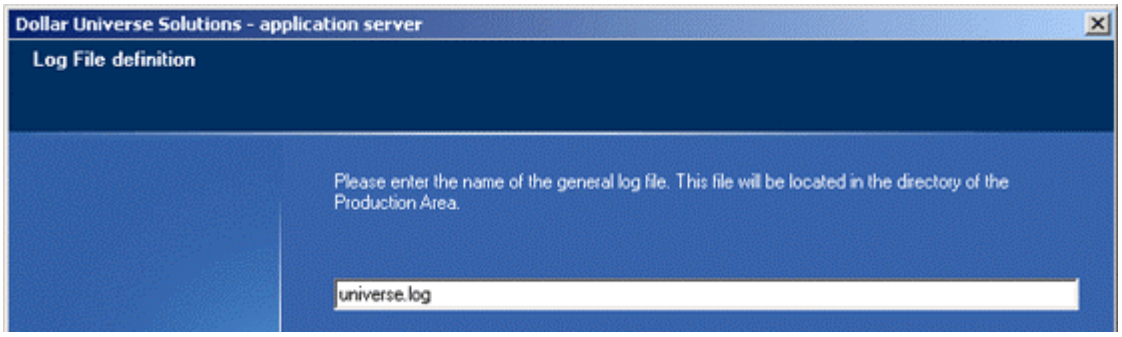
Saisir le répertoire dans lequel seront copiés les exécutables de Dollar Universe, par défaut : …\<SOCIETE>\exec.

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.


Dollar Universe Solutions - application server
Directory structure definition : Maintenance directory
Please select the directory in which to install the maintenance tools.
Destination Folder
D:\UNIV51\mgr
Browse...

Saisir le répertoire dans lequel seront copiés les outils de configuration et de maintenance de Dollar Universe, par défaut : …\<SOCIETE>\mgr.

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.

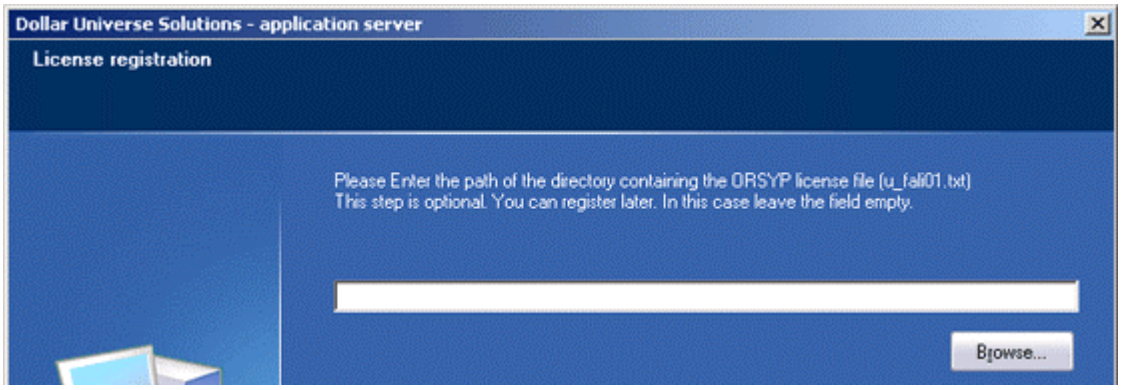

Dollar Universe Solutions - application server
Log File definition
Please enter the name of the general log file. This file will be located in the directory of the Production Area.
universe.log

Saisir le nom du fichier log général de Dollar Universe. Il sera situé par défaut dans le répertoire des logs de l'espace exploitation.

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.

Terminaison de la phase de dialogue

Les écrans présentés ci-dessous sont affichés pour les deux types d'installations : **Typical** ou **Custom**.

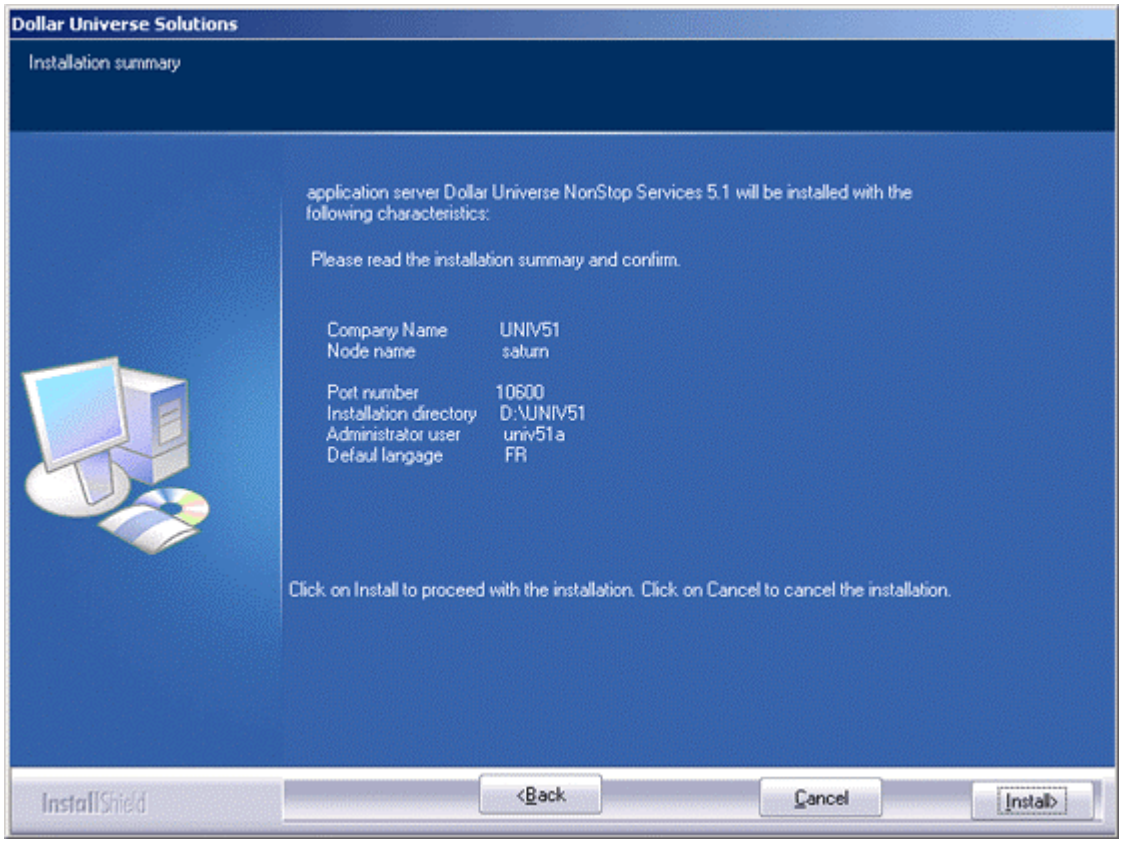

Dollar Universe Solutions - application server
License registration
Please Enter the path of the directory containing the ORSYP license file (u_fali01.txt)
This step is optional. You can register later. In this case leave the field empty.
Browse...

Saisir éventuellement le répertoire contenant le fichier des licences ORSYP nommé u_fali01.txt qui pourra être recopié par la procédure d'installation dans le répertoire **mgr** de la société.

Ce fonctionnement permet d'avoir un fichier de référence (éventuellement sur le réseau) qui peut être utilisé pour un ensemble de machines.

Si rien n'est saisi, le fichier des licences ORSYP (par défaut \'rep'\<SOCIETE>\mgr\u_fali01.txt) sera vide. L'utilisateur devra saisir à la main dans ce fichier les licences nécessaires à la bonne utilisation du produit (automates et interfaces).

Cliquer sur **Next** pour poursuivre l'installation.


Dollar Universe Solutions
Installation summary
application server Dollar Universe NonStop Services 5.1 will be installed with the following characteristics:
Please read the installation summary and confirm.
Company Name UNIV51
Node name saturn
Port number 10600
Installation directory D:\UNIV51
Administrator user univ51a
Defaul langage FR
Click on Install to proceed with the installation. Click on Cancel to cancel the installation.
InstallShield
<Back
Cancel
Install>

Cette écran présente les principaux paramètres saisis lors de la phase de dialogue.

Cliquer sur **Install** pour lancer l'installation.

Déroulement de la procédure

La procédure d'installation exécute les phases suivantes :

Création de la structure d'accueil

Cette phase comprend principalement la génération de l'environnement disque et des noms logiques nécessaires au fonctionnement de Dollar Universe.

Création des répertoires

La structure est créée en utilisant les noms des répertoires saisis.

Génération des Tables d'administration

Cette phase consiste principalement en l'initialisation des tables d'administration avec la structure confirmée par le fichier de réponses.

Dispatch des fichiers et exécutables

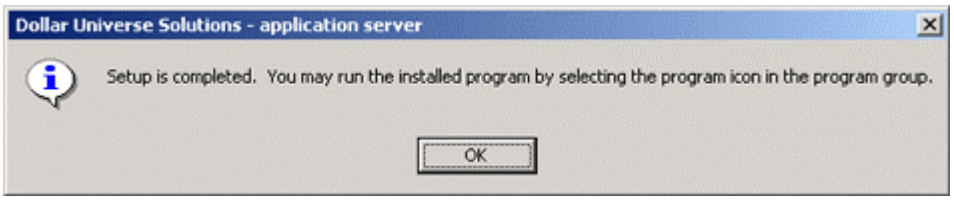
La totalité des fichiers et exécutables sont décompressés et copiés dans leur structure d'accueil.

Modification des fichiers de maintenance

Les procédures à utilisation externe de Dollar Universe sont déplacées dans le répertoire de travail, et l'on procède à la substitution du nom de société et des "Noms Logiques" des répertoires de cette même société.

A la suite de cette phase de substitution, la procédure de démarrage **uxstartup** et d'arrêt de Dollar Universe **uxshutdown** sont entièrement générées ainsi que les fichiers d'environnement **uxsetenv, UNIVERSE.DEF** et **<SOCIETE>.def** (cf. manuel d'administration pour leur utilisation).

La procédure se termine par l'écran ci-dessous :


Dollar Universe Solutions - application server
Setup is completed. You may run the installed program by selecting the program icon in the program group.
OK

Installation en mode silencieux sous Windows

A partir d'une invite de commandes DOS, démarrer la procédure d'installation en exécutant la commande **DUS510.exe**, depuis son répertoire dans le kit d'installation, en utilisant les options décrites ci-dessous.

Par exemple :

```
DUS510.exe /s /f1"c:\temp\dus510.iss" /f2"c:\temp\dus510.log"
```

Le fichier ISS contient toutes les réponses aux questions posées dans le mode interactif. Le fichier ISS correspond en fait à un scénario d'installation (voir paragraphe "Le fichier ISS" page 12).

Syntaxe :

DUS510.exe	Procédure d'installation InstallShield.
/s	Lance l'installation en mode silencieux.
/f1"ISS file"	Fichier de réponses pour le mode silencieux. Si ce paramètre n'est pas spécifié, la commande utilise un fichier setup.iss dans le répertoire courant. Si le fichier n'existe pas, l'installation s'interrompt (voir fichier setup.log).
/f2"log file"	Résultat de l'installation silencieuse. Si ce paramètre n'est pas spécifié, le fichier setup.log est généré dans le répertoire courant.

Si aucune option n'est spécifiée, l'installation utilise les options par défaut.

Ne pas laisser de caractère espace entre les options et les noms de fichiers. Choisir des noms de fichiers sur le disque courant.

Le fichier ISS

Pour lancer l'installation silencieuse, le fichier ISS est obligatoire. Ce fichier doit avoir une structure particulière. Pour créer automatiquement le fichier, l'utilisateur doit lancer une procédure d'installation interactive au moins une fois comme décrit ci-dessous, sans effectuer de "retour" dans le dialogue.

Par exemple :

```
DUS510.exe /r /f1"c:\temp\dus510.iss"
```

Syntaxe :

DUS510.exe	Procédure d'installation InstallShield.
/r	Crée un fichier de réponse ISS.
/f1"ISS file"	Spécifie le chemin et le nom du fichier ISS à créer. Si l'option /f1 n'est pas spécifiée, le fichier créé par défaut sera : c:\Winnt\setup.iss.

Pour installer Dollar Universe, deux scénarios d'installation sont possibles : **Typical** ou **Custom**. Les fichiers ISS correspondants sont présentés ci-dessous.

Exemple de fichier ISS pour une installation "Typical"
Convention: [Description des mots clés]

```
[InstallShield Silent]
Version=v7.00
File=Response File
[File Transfer]
OverwrittenReadOnly=NoToAll
[Application]
Name=Dollar Universe Solutions
Version=5.1
Company=ORSYP S.A.
Lang=0009
[{...}-DlgOrder]
Dlg0={...}-Welcome-0            Ecran d'accueil
Count=14                        Nombre d'écrans
Dlg1={...}-AskOptions-0         Produit à installer
Dlg2={...}-CustomDialog-0       Installation ou mise à jour
Dlg3={...}-SdShowDlgEdit2-0     Société et nœud
Dlg4={...}-AskOptions-1         Installation "Typical" ou "Custom"
Dlg5={...}-AskOptions-2         Langage par défaut : EN ou FR
Dlg6={...}-SelectDir-0          Répertoire d'installation
Dlg7={...}-AskDestPath-0        Répertoire d'installation
Dlg8={...}-AskText-0            Numéro de port TCP
Dlg9={...}-AskText-1            Utilisateur administrateur
Dlg10={...}-SelectDir-1         Répertoire du fichier des licences
Dlg11={...}-AskPath-0           Répertoire du fichier des licences
Dlg12={...}-ConfirmDialog-0     Confirmation de l'installation
Dlg13={...}-MessageBox-0
[{...}-Welcome-0]
Result=1
[{...}-AskOptions-0]
Result=1
Sel-0=1                         Installation "App. Server DUS 5.1" (1=Oui,0=non)
Sel-1=0                         Installation "DU Global Control 2.2" (1=Oui,0=non)
[{...}-CustomDialog-0]
szChoix=' '                     ' ' : nouvelle installation
szCompany=' '                   Nom de la société à mettre à jour
Result=1
[{...}-SdShowDlgEdit2-0]
szEdit1=UNIV51                  Nom de société à installer
szEdit2=saturn                  Nom du nœud Dollar Universe
Result=1
[{...}-AskOptions-1]
Result=1
Sel-0=1                         Installation "Typique" (1=Oui, 0=non)
Sel-1=0                         Installation "Custom" (1=Oui, 0=non)
[{...}-AskOptions-2]
Result=1
Sel-0=0                         Langage par défaut Anglais (1=Oui, 0=non)
Sel-1=1                         Langage par défaut Français (1=Oui, 0=non)
[{...}-SelectDir-0]
Result=0
szDir=D:\                       Répertoire d'installation
[{...}-AskDestPath-0]
Result=1
szPath=D:\                      Répertoire d'installation
[{...}-AskText-0]
szText=10900                    Numéro de port TCP
Result=1
[{...}-AskText-1]
szText=univ51a                  Utilisateur administrateur
Result=1
[{...}-SelectDir-1]
Result=0
szDir=D:\Licenses               Répertoire source du fichier des licences
```

```
[{...}-AskPath-0]
szPath=D:\Licenses\              Répertoire source du fichier des licences
Result=1
[{...}-ConfirmDialog-0]
InstallConfirmation=I            Confirmation de l'installation
Result=1
[{...}-MessageBox-0]
Result=1
```

Exemple de fichier ISS pour une installation "Custom"
Convention: [Description des mots clés]

```
[InstallShield Silent]
Version=v7.00
File=Response File
[File Transfer]
OverwrittenReadOnly=NoToAll
[Application]
Name=Dollar Universe Solutions
Version=5.1
Company=ORSYP S.A.
Lang=0009
[{...}-DlgOrder]
Dlg0={...}-Welcome-0             Ecran d'accueil
Count=21                         Nombre d'écrans
Dlg1={...}-AskOptions-0          Produit à installer
Dlg2={...}-CustomDialog-0        Installation ou mise à jour
Dlg3={...}-SdShowDlgEdit2-0      Société et nœud
Dlg4={...}-AskOptions-1          Installation "Typical" ou "Custom"
Dlg5={...}-AskOptions-2          Langage par défaut : EN ou FR
Dlg6={...}-SelectDir-0           Répertoire d'installation
Dlg7={...}-AskDestPath-0         Répertoire d'installation
Dlg8={...}-AskText-0             Numéro de port TCP
Dlg9={...}-SdShowDlgEdit3-0      Utilisateurs
Dlg10={...}-SdShowDlgEdit3-1     Répertoires espace application
Dlg11={...}-SdShowDlgEdit3-2     Répertoires espace intégration
Dlg12={...}-SdShowDlgEdit3-3     Répertoires espace simulation
Dlg13={...}-SdShowDlgEdit3-4     Répertoires espace exploitation
Dlg14={...}-AskDestPath-1        Répertoire des exécutables
Dlg15={...}-AskDestPath-2        Répertoire de maintenance
Dlg16={...}-AskText-1            Fichier log Universe
Dlg17={...}-SelectDir-1          Répertoire du fichier des licences
Dlg18={...}-AskPath-0            Répertoire du fichier des licences
Dlg19={...}-ConfirmDialog-0      Confirmation de l'installation
Dlg20={...}-MessageBox-0
[{...}-Welcome-0]
Result=1
[{...}-AskOptions-0]
Result=1
Sel-0=1                          Installation "App. Server DUS 5.1" (1=Oui,0=non)
Sel-1=0                          Installation "DU Global Control 2.2" (1=Oui,0=non)
[{...}-CustomDialog-0]
szChoix=' '                      ' ' : nouvelle installation
szCompany=' '                    Nom de la société à mettre à jour
Result=1
[{...}-SdShowDlgEdit2-0]
szEdit1=UNIV51                   Nom de société à installer
szEdit2=saturn                   Nom du nœud Dollar Universe
Result=1
[{...}-AskOptions-1]
Result=1
Sel-0=0                          Installation "Typique" (1=Oui, 0=non)
Sel-1=1                          Installation "Custom" (1=Oui, 0=non)
[{...}-AskOptions-2]
```

```
Result=1
Sel-0=0                          Langage par défaut Anglais (1=Oui, 0=non)
Sel-1=1                          Langage par défaut Français (1=Oui, 0=non)
[{...}-SelectDir-0]
Result=0
szDir=D:\                        Répertoire d'installation
[{...}-AskDestPath-0]
Result=1
szPath=D:\                       Répertoire d'installation
[{...}-AskText-0]
szText=10900                     Numéro de port TCP
Result=1
[{...}-SdShowDlgEdit3-0]
szEdit1=univ51a                  Utilisateur administrateur
szEdit2=univ51d                  Utilisateur développeur
szEdit3=univ51e                  Utilisateur exploitant
Result=1
[{...}-SdShowDlgEdit3-1]
szEdit1=D:\UNIV51\app\data       Répertoire des données espace Application
szEdit2=D:\UNIV51\app\upr        Répertoire des uprocs espace Application
szEdit3=D:\UNIV51\app\log        Répertoire des logs espace Application
Result=1
[{...}-SdShowDlgEdit3-2]
szEdit1=D:\UNIV51\int\data       Répertoire des données espace Intégration
szEdit2=D:\UNIV51\int\upr        Répertoire des uprocs espace Intégration
szEdit3=D:\UNIV51\int\log        Répertoire des logs espace Intégration
Result=1
[{...}-SdShowDlgEdit3-3]
szEdit1=D:\UNIV51\sim\data       Répertoire des données espace Simulation
szEdit2=D:\UNIV51\sim\upr        Répertoire des uprocs espace Simulation
szEdit3=D:\UNIV51\sim\log        Répertoire des logs espace Simulation
Result=1
[{...}-SdShowDlgEdit3-4]
szEdit1=D:\UNIV51\exp\data       Répertoire des données espace Exploitation
szEdit2=D:\UNIV51\exp\upr        Répertoire des uprocs espace Exploitation
szEdit3=D:\UNIV51\exp\log        Répertoire des logs espace Exploitation
Result=1
[{...}-AskDestPath-1]
Result=1
szPath=D:\UNIV51\exec            Répertoire des exécutables
[{...}-AskDestPath-2]
Result=1
szPath=D:\UNIV51\mgr             Répertoire des fichiers de maintenance
[{...}-AskText-1]
szText=universe.log              Nom du fichier log Universe
Result=1
[{...}-SelectDir-1]
Result=0
szDir=D:\Licenses                Répertoire source du fichier des licences
[{...}-AskPath-0]
szPath=D:\Licenses\              Répertoire source du fichier des licences
Result=1
[{...}-ConfirmDialog-0]
InstallConfirmation=I            Confirmation de l'installation
Result=1
[{...}-MessageBox-0]
Result=1
Result=1
```

Code retour de l'installation silencieuse

L'option **/f2"log file"** indique le fichier résultat de l'installation. Par défaut, le fichier setup.log est généré dans le répertoire courant.

Exemple de fichier log :

```
[InstallShield Silent]
Version=v7.00
File=Log File
[ResponseResult]
ResultCode=0
[Application]
Name=Dollar Universe Solutions
Version=5.1
Company=ORSYP S.A.
Lang=0009
```

Ce fichier contient le mot clé **ResultCode**. Ce mot clé contient le code retour de l'installation. Les valeurs possibles sont listées ci-dessous.

Code	Description
0	Succès
-1	Erreur générale
-2	Mode invalide
-3	Les données requises n'ont pas été trouvées dans le fichier ISS
-4	Pas assez de mémoire disponible
-5	Le fichier n'existe pas
-6	Ecriture impossible dans le fichier de réponse
-7	Ecriture impossible dans le fichier log
-8	Chemin du fichier ISS invalide
-9	Type de liste invalide (texte ou numéro)
-10	Type de données invalide
-11	Erreur inconnue pendant le setup
-12	Les boites de dialogue sont hors d'usage
-51	Ne peut pas créer le dossier spécifié
-52	Ne peut pas accéder au fichier ou au dossier spécifié
-53	L'option sélectionnée est invalide

Installation sous UNIX

Ressources nécessaires

Espace disque

L'espace disque nécessaire à l'installation de Dollar Universe est de 100 Méga-octets pour une version graphique (moins sur certains systèmes d'exploitation).

La procédure d'installation travaille en partie dans le répertoire /tmp. Durant la phase d'installation, le répertoire /tmp/UNIVERSE_510 est créé et contient tous les fichiers qui sont créés ou adaptés. L'espace disque nécessaire est de 10 Mo.

Utilisateurs

La procédure d'installation nécessite la déclaration d'un utilisateur "administrateur" qui sera propriétaire des fichiers de la société.

Sur les systèmes AIX et IRIX, la création de cet utilisateur peut être réalisée par la procédure d'installation, sur les autres systèmes cet utilisateur devra être créé **avant** de débuter l'installation. Dans le cas contraire, les fichiers et exécutables appartiendront à root.

De par les opérations qu'elle effectue, la procédure d'installation de Dollar Universe nécessite les principaux droits ; il est par conséquent nécessaire d'utiliser pour ce faire le compte root ou un compte disposant des droits de root.

Système d'exploitation

Le seul pré requis logiciel nécessité par Dollar Universe porte sur les versions des systèmes d'exploitation l'accueillant ; on peut citer par exemple :

- HPUX 11 ou supérieur,
- AIX 4.1 ou supérieur,
- SUN SOLARIS 5.8 ou supérieur,
- Decunix OSF1 4.0 ou supérieur,
- Linux 2.2-14 ou supérieur.

L'utilisation de l'interface graphique requiert la présence de X11 et de MOTIF 1.2 sur la machine.

Les librairies MOTIF utilisées par Dollar Universe sont : **libX11**, **libXt** et **libXm**. Par défaut, UNIX cherche ces librairies dans **/usr/lib**, aussi, si elles sont situées sous un autre répertoire, il conviendra de définir un lien logique pour permettre l'accès de Dollar Universe à ces librairies.

Contenu du support d'installation

Le kit d'installation est livré sous la forme d'un fichier au format tar compressé.

- Ouvrir une fenêtre de commandes.
- Se déplacer dans le répertoire de réception du kit d'installation, par exemple :

  ```
  cd /var/universe
  ```

- Copier le fichier tar compressé du CDROM dans le répertoire courant, par exemple :

  ```
  cp /mnt/cdrom/dus510.taz ./dus510.tar.z
  ```

- Décompresser le fichier en utilisant la commande **uncompress** ou **gunzip** (selon le système d'exploitation), par exemple (sous LINUX) :

  ```
  gunzip ./dus510.tar.Z
  ```

- La commande crée le fichier "dus510.tar". Désarchiver le fichier tar par la commande :

  ```
  tar -xvf ./dus510.tar
  ```

Le kit d'installation est composé de plusieurs sous-répertoires :

dqm	DQM,
exe	Exécutables de Dollar Universe,
maintenance	Fichiers utilitaires,
tools	Outils nécessaires à l'installation de Dollar Universe,

Note : Le kit d'installation contient les fichiers nécessaires à DQM. L'installation de celui-ci est décrite dans le manuel DQM.

Procédure d'installation

L'installation de Dollar Universe s'effectue en lançant la procédure d'installation livrée dans sous-répertoire **tools** du kit. Deux types d'installation sont possibles :

- une installation manuelle : exécuter la commande suivante et répondre aux questions posées :

  ```
  ./uxinstall.ksh FR
  ```

- une installation silencieuse : l'installation prend les réponses dans un fichier de réponses **install.dft** (voir paragraphe "Installation en mode silencieux sous UNIX" page 22), exécuter la commande suivante :

  ```
  ./uxinstall.ksh FR install.dft
  ```

L'installation manuelle est effectuée par défaut en anglais (**EN**). Le français est obtenu en indiquant **FR**.

Pour obtenir un compte rendu d'exécution de la procédure d'installation, il est nécessaire de diriger la sortie écran dans un fichier par une commande du type :

```
uxinstall FR install.dft > /tmp/install.CR
```

Phase de dialogue

La première phase consiste à définir les informations nécessaires à l'installation de Dollar Universe. Les opérations réelles d'installation s'effectuent dans les étapes suivantes.

Les questions posées par la procédure d'installation sont listées ci-après. Les valeurs proposées par défaut sont indiquées entre crochets. Le choix d'une valeur par défaut se fait en validant la ligne, sans saisie.

Informations générales sous UNIX

Nom du fichier de collection des réponses /'rep'/[install.dft] :

Ce fichier contiendra toutes les réponses qui seront saisies lors de la phase de dialogue et pourra être utilisé pour procéder à une installation silencieuse.

Nom Société [UNIV51] :

Ce code doit être constitué obligatoirement de six caractères MAJUSCULES exactement.

Le nom de société apparaît dans tous les écrans caractères que propose Dollar Universe. Les répertoires générés lors de l'installation de Dollar Universe auront pour racine, le nom de la société.

Note : Dans un réseau de machines gérées par Dollar Universe, toutes les installations de Dollar Universe doivent être effectuées avec le MEME nom de société.

Nom de noeud Dollar Universe [*LOCAL] :

*LOCAL indique à la procédure d'installation d'utiliser le nom du nœud courant (éventuellement tronqué à dix caractères).

Ce code est constitué de dix caractères alphanumériques maximum (0 à 9, a à z et _ autorisés, "+" "-" et autres interdits).

Dollar Universe propose une gestion logique des nœuds en assurant la correspondance entre le hostname et le nœud Dollar Universe : un alias est automatiquement défini, pour le nœud local, lors de l'installation dans le fichier $UXMGR/uxsrsrv.sck .

Structure répertoires

Répertoire racine [/'rep'] :

Répertoire père du kit d'installation par défaut. Répertoire sur lequel sera installée la société.

Répertoire de la société [/'rep'/<SOCIETE>] :

Répertoire contenant les fichiers communs de la société (tables d'administration, ressources, règles, description des écrans de l'interface caractère…).

Répertoire des exécutables ['rep'/<SOCIETE>/exec] :

Répertoire contenant les exécutables de Dollar Universe ainsi que les sous-répertoires contenant les bibliothèques, les textes des fenêtres graphiques, les icônes, les commandes. Si plusieurs sociétés sont installées dans la même version de Dollar Universe sur la même machine, ce répertoire pourra être utilisé par toutes les sociétés (dans le but d'économiser de l'espace disque).

Répertoire de maintenance ['rep'/<SOCIETE>/mgr] :

Répertoire contenant les outils de démarrage, d'arrêt et de réorganisation de Dollar Universe ainsi que les fichiers de configuration. Il est donc spécifique à chaque société.

Les questions suivantes déterminent la structure des répertoires espaces de Dollar Universe : les données, les scripts des uprocs et les logs. Pour chaque espace, les trois sous-répertoires sont proposés.

Espace Application

Répertoire des données de développement ['rep'/<SOCIETE>/app/data] :

Répertoire contenant les fichiers de données de Dollar Universe (description du paramétrage, historiques…),

Répertoire des uprocs de développement ['rep'/<SOCIETE>/app/upr] :

Répertoire contenant les scripts internes des UPROCS de l'espace,

Répertoire des logs de développement ['rep'/<SOCIETE>/app/log] :

Répertoire contenant les logs d'exécution des uprocs de l'espace ainsi que les logs des automates et serveurs Dollar Universe de l'espace.

Espace Intégration

Répertoire des données d'intégration ['rep'/<SOCIETE>/int/data] :

Répertoire des uprocs d'intégration ['rep'/<SOCIETE>/int/upr] :

Répertoire des logs d'intégration ['rep'/<SOCIETE>/int/log] :

Espace Simulation

Répertoire des données de simulation ['rep'/<SOCIETE>/sim/data] :

Répertoire des uprocs de simulation ['rep'/<SOCIETE>/sim/upr] :

Répertoire des logs de simulation ['rep'/<SOCIETE>/sim/log] :

Espace Exploitation

Répertoire des données d'exploitation ['rep'/<SOCIETE>/exp/data] :

Répertoire des uprocs d'exploitation ['rep'/<SOCIETE>/exp/upr] :

Répertoire des logs d'exploitation ['rep'/<SOCIETE>/exp/log] :

Structure utilisateur

La création de trois utilisateurs de Dollar Universe est proposée lors de l'installation du produit. Ces utilisateurs permettent l'accès aux interfaces et l'administration du produit.

Création automatique des users dans le système (o/n) [n] :

Pour différents systèmes, cette question n'est pas posée et l'installation ne crée pas automatiquement les utilisateurs. Leur création est à la charge de l'administrateur. Pour les autres systèmes, la création des utilisateurs, plus sécurisée, est faite à l'installation.

Si ces utilisateurs existent déjà lors de l'installation de la société, le propriétaire de la société est l'administrateur sinon le propriétaire de la société sera **root**. Il est donc recommandé que les utilisateurs existent avant l'installation.

Username Administrateur [<société>a] :

Nom UNIX de l'utilisateur qui sera propriétaire des fichiers de la société et associé au profil administrateur.

No Dollar Universe Administrateur [001] :

Code auteur de cet utilisateur : identification numérique au sein de Dollar Universe.

Username Développeur [<société>d]:

No Dollar Universe Développeur [002] :

Utilisateur créé avec le profil développeur.

Username Exploitant [<société>e] :

No Dollar Universe Exploitant [003] :

Utilisateur créé avec le profil exploitant.

Configuration initiale

Nom du User sous lequel fonctionneront les automates [<société>a] :

Non utilisé sous UNIX. Cependant l'utilisateur doit exister sur le système pour assurer le bon fonctionnement de l'automate.

Nom du fichier log général [/'rep'/<SOCIETE>/exp/log/universe.log] :

Le répertoire et le nom du fichier sont stockés dans la variable U_LOG_FILE. Le répertoire n'est pas nécessairement celui des logs d'exploitation. Il est stocké dans la variable $UXLOG.

Valeur inférieure du numéro de port des sockets de Dollar Universe [10600] :

Les processus de Dollar Universe communiquent, en local comme en réseau, par l'intermédiaire de sockets TCP. 15 numéros de port consécutifs doivent être réservés dans le fichier services.

Pour l'installation d'une société en réseau, les mêmes numéros de port devront être définis sur chaque nœud.

Conservation du kit après installation [o] :

Deux actions sont proposées : conserver le kit initial sur le disque ou le supprimer. Si le kit doit être réutilisé par la suite, la réponse "oui" à cette question permet de copier les exécutables au lieu de les déplacer.

Mise à jour automatique du fichier local SERVICES (/etc/services) [n] :

Si la réponse est "oui", la procédure d'installation ajoute au fichier /etc/services les numéros de port saisis lors de la question ci-dessous. L'installation crée le fichier intermédiaire /etc/services_maj et place une copie dans le répertoire mgr de la société.

Fin des questions, CONFIRMEZ VOUS L'INSTALLATION (o/n) [n] :

Le choix de la réponse "n"on permet de créer un fichier de réponses sans avoir à installer la société (attention : il faudra modifier cette valeur par "o" dans le fichier de réponses). Si "o"ui est choisi, le fichier de réponse est créé et la procédure d'installation se déroule.

Déroulement de la procédure

Si l'installation a été confirmée, la procédure d'installation exécute les phases suivantes :

Création de la structure d'accueil

Cette phase comprend principalement les répertoires, les noms logiques, les utilisateurs et les droits d'accès nécessaires pour faire fonctionner le produit.

Création des liens logiques

Le lien logique **/etc/UNIVERSE_<SOCIETE>_<noeud>** permet à l'automate d'accéder à la mémoire partagée contenant toutes les références logiques nécessaires à son fonctionnement. Sa présence est donc **obligatoire**.

Le lien logique **/usr/lib/libux_v510** permet à tous les exécutables de Dollar Universe d'accéder aux librairies dynamiques qu'ils utilisent. Il est donc indispensable à un fonctionnement correct du produit. Il pointe sur le répertoire **lib** des exécutables de la société.

Si plusieurs sociétés sont installées sur la même machine, le répertoire des exécutables peut être déplacé hors du répertoire société (et donc par conséquent le sous-répertoire lib) et peut être partagé par les différentes sociétés afin de permettre un gain de place. Ceci peut être fait pendant ou après l'installation en créant, pour chaque société, un lien **exec** qui pointe sur le nouveau répertoire des exécutables.

Création du groupe

Le groupe <SOCIETE> est créé par défaut dans le système si les utilisateurs sont créés.

Création des utilisateurs

Les trois utilisateurs saisis sont créés dans le système et leur fichier .login ou .profile est mis à jour avec l'exécution du fichier d'environnement de Dollar Universe : $UXMGR/**uxsetenv**.

La création automatique des utilisateurs n'est effectuée que sur les systèmes AIX et Sun.

Note : Pour les autres systèmes, les trois utilisateurs et le groupe de la société doivent être créés sur le système *avant* de procéder à l'installation.

Copie et adaptation des fichiers

Création des fichiers de maintenance

Les procédures à utilisation externe de Dollar Universe sont déplacées dans le répertoire de travail, et l'on procède à la substitution du nom de société et des "Noms Logiques" des répertoires de cette même société.

Les procédures de démarrage (uxstartup) et d'arrêt de Dollar Universe (uxshutdown) sont entièrement générées (voir paragraphe "Démarrage et arrêt" page 45 pour leur utilisation) ainsi que le fichier d'environnement uxsetenv qui est inclus dans le ".profile" ou le ".login" des utilisateurs déclarés, s'ils sont créés par la procédure d'installation.

Génération des fichiers de données

Les tables d'administration sont initialisées avec la structure de répertoire confirmée lors de la phase de dialogue, les fichiers de données de la société et des espaces sont créés.

Copie des fichiers et exécutables

Tous les fichiers sont créés provisoirement dans le répertoire /tmp/UNIVERSE_510.

La totalité des fichiers et exécutables sont copiés ou déplacés dans leur structure d'accueil. Les exécutables prennent leurs droits par l'exécution de la procédure tools/MakePriv_Install. Cette procédure positionne le set user id bit et le propriétaire root sur certains exécutables.

Elle doit donc être systématiquement exécutée dès lors qu'une modification globale du propriétaire (chown -R) ou des droits (chmod -R) est effectuée sur la société.

Fin de l'installation

L'installation se termine par ce dernier message.

Installation en mode silencieux sous UNIX

L'installation manuelle génère un fichier de réponses **install.dft** qui peut être utilisé pour une installation silencieuse, Il est placé au même niveau que le kit d'installation.

L'installation silencieuse doit nécessairement comporter la langue d'installation, suivie du fichier de réponses (chemin absolu plus le nom), en utilisant la commande suivante :

```
./uxinstall.ksh FR /tmp/install.dft
```

Le fichier de réponses

Pour lancer l'installation silencieuse, le fichier de réponses est obligatoire. Ce fichier doit avoir une structure particulière décrite ci-dessous.

Exemple de fichier de réponse :
Convention: [Description des mots clés]

```
SOCNAME         UNIV51                                  Nom de la société
U_NOEUD         saturn                                  Nom de noeud Dollar Universe
REP_RACIN       /var/universe                           Répertoire d'installation
REP_SOCIE       /var/universe/UNIV51                    Répertoire de la société
REP_EXEC        /var/universe/UNIV51/exec               Répertoire des exécutables
REP_MAINT       /var/universe/UNIV51/mgr                Répertoire de maintenance
REP_D_DAT       /var/universe/UNIV51/app/data           Répertoire des données espace APP
REP_D_UPR       /var/universe/UNIV51/app/upr            Répertoire des uprocs espace APP
REP_D_LOG       /var/universe/UNIV51/app/log            Répertoire des logs espace APP
REP_I_DAT       /var/universe/UNIV51/int/data           Répertoire des données espace INT
REP_I_UPR       /var/universe/UNIV51/int/upr            Répertoire des uprocs espace INT
REP_I_LOG       /var/universe/UNIV51/int/log            Répertoire des logs espace INT
REP_S_DAT       /var/universe/UNIV51/sim/data           Répertoire des données espace SIM
REP_S_UPR       /var/universe/UNIV51/sim/upr            Répertoire des uprocs espace SIM
REP_S_LOG       /var/universe/UNIV51/sim/log            Répertoire des logs espace SIM
REP_E_DAT       /var/universe/UNIV51/exp/data           Répertoire des données espace EXP
REP_E_UPR       /var/universe/UNIV51/exp/upr            Répertoire des uprocs espace EXP
REP_E_LOG       /var/universe/UNIV51/exp/log            Répertoire des logs espace EXP
CRE_USER                                                Création automatique des users
INIT_SHEL                                               Shell initial des users créés
USER_ADM        univ51a                                 Utilisateur administrateur
DEF_REP_A       /home/univ51a                           Répertoire de login
NO_U_ADM        001                                     Numéro Dollar Universe
USER_DEV        univ51d                                 Utilisateur développeur
DEF_REP_D       /home/univ51d                           Répertoire de login
NO_U_DEV        002                                     Numéro Dollar Universe
USER_EXP        univ51e                                 Utilisateur exploitant
DEF_REP_E       /home/univ51e                           Répertoire de login
NO_U_EXP        003                                     Numéro Dollar Universe
USER_ROBO       univ51a                                 User de démarrage des automates
GRP_RESER                                               Groupe réservé
NOM_LOG         /var/universe/UNIV51/exp/log/universe.log      log Dollar Universe
CONF_INST       o                                       Confirmation installation (oui)
PORT_INF        11600                                   Numéro de ports sockets TCP
INSTALL_MULT    o                                       Conservation du kit (o/n)
CONF_MAJSERV    o                                       Mise à jour fichier services (o/n)
```

Installation sous VMS

Ressources nécessaires

Espace disque

Les ressources nécessaires à l'installation de Dollar Universe sur un système ALPHA sont les suivantes :

Dollar Universe	V5.0	V5.1
Disque système (images partageables)	28000	65000
Installation société	145000	85000

L'espace disque nécessaire est analysé dynamiquement pendant l'installation lors de la saisie des répertoires. Si l'espace disque nécessaire n'est pas disponible, la question bloque l'installation tant que le nouveau chemin proposé ne résout pas la contrainte d'espace disque.

Temporairement, pendant l'installation cet espace disque (nécessaire à l'installation de la société) est également nécessaire sur le disque système.

Compte utilisateur d'installation

De par les opérations qu'elle effectue, la procédure d'installation de Dollar Universe nécessite les principaux privilèges ; il est par conséquent nécessaire d'utiliser le compte SYSTEM ou un utilisateur disposant des mêmes privilèges.

Lors de la création des utilisateurs, si l'utilisateur qui exécute l'installation n'est pas l'utilisateur SYSTEM, et qu'il ne remplace pas un des utilisateurs par défaut de l'installation, il lui est proposé son inscription dans les tables d'administration de Dollar Universe. Dans ce cas, l'Identifieur générique U_<société>_ADM lui est automatiquement affecté.

Versions

Le seul pré requis logiciel nécessité par Dollar Universe est le suivant :

- Version OPENVMS : V7.1-2 ou plus récent sur ALPHA
- MOTIF 1.2 ou plus récent pour l'interface graphique

Contenu du support d'installation

Le contenu du support d'installation est le suivant :

- Saveset A: Kit d'installation,
- Saveset B: Tables internes Dollar Universe,
- Saveset C: Commandes, directives et exécutables Dollar Universe,
- Saveset D: Procédures de maintenance.
- Saveset E : Exécutables de migration de cette version depuis les versions antérieures.
- Saveset F: Icônes (répertoire des Pixmap).
- Saveset G: Base messages Française.
- Saveset H: Base messages Anglaise.

Il peut être utile de mettre en oeuvre une trace "fichier" ou hard copy de la procédure, afin de recenser toute anomalie éventuelle non prévue.

Procédure d'installation

L'installation de Dollar Universe s'effectue à partir de l'utilitaire standard VMSINSTAL.

La commande à effectuer est la suivante :

```
@SYS$UPDATE:VMSINSTAL PRODUIT SOURCE OPTIONS A
```

où

- **PRODUIT** est UNIVERSE + numéro de version et release (cette information est rappelée dans le label du support magnétique : UNIVERSE510).
- **SOURCE** est l'adresse du dérouleur ou du disque où se trouvent les Savesets.
- **OPTIONS A** permet d'enregistrer le dialogue de paramétrage dans un fichier (SYS$UPDATE:UNIVERSE510.ANS) qui peut être réutilisé lors d'une deuxième installation.

Phase de dialogue

Cette première phase consiste à définir les informations nécessaires à l'installation de Dollar Universe. Les opérations réelles s'effectuent dans les étapes suivantes, chacune d'elles rappelant les diverses informations saisies la concernant.

Ce dialogue est sauvegardé sur disque si **OPTIONS A** a été spécifié. Le fichier .ANS peut alors servir pour relancer une installation si nécessaire ou peut être édité et servir pour faire l'installation sur d'autres nœuds.

Afin de préparer au mieux l'installation, les informations requises sont listées ci-dessous. Les valeurs proposées par défaut sont indiquées entre crochets. Le choix d'une valeur par défaut se fait en validant la ligne, sans saisie.

Nouveau : La procédure d'installation permet désormais de revenir à une étape précédente du questionnaire en utilisant la séquence de touches **CTRL-Z**. Chaque appui sur cette séquence de touches permet de revenir à la question précédente (ou à la 1ère question d'un lot de questions). Seule la première question de l'installation ne permet cette marche arrière, la sortie se faisant dans ce cas par la séquence **CRTL-Y**.

Informations générales sous VMS

Default language [EN] :

La langue proposée comme défaut est l'anglais. Celle-ci peut être modifiée en fonction des langues disponibles (actuellement le français). Saisir FR pour le français.

Ce choix permet l'alimentation du symbole global S_U_LANGUE. Chaque utilisateur peut adapter sa langue de travail comme il le veut, sous réserve de définir le symbole S_U_LANGUE dans son login.

Type d'installation: [N]ouvelle ou [M]ise à jour (Pas de défaut):

Permet de choisir entre l'installation d'une nouvelle société ou la mise à niveau d'une société existante. Le dialogue présenté ci-dessous est celui de l'installation d'une nouvelle société.

Nom de société [UNIV51] :

Ce code doit être constitué de six caractères MAJUSCULES exactement.

Le libellé de ce nom de société apparaît dans tous les écrans caractères que propose Dollar Universe. Les répertoires générés lors de l'installation de Dollar Universe auront pour racine le nom de la société.

Note : Dans un réseau de machines gérées par Dollar Universe, toutes les installations de Dollar Universe doivent être effectuées avec le même nom de société.

Emplacement cible des shareables [SYS$COMMON] Y/N [Y] :

Le module des routines partageables (U_SHR*.EXE) est copié dans SYS$SHARE:

Par défaut, ce module sera mis dans la partie commune (SYS$COMMON:[SYSLIB]) le rendant accessible à partir d'autres nœuds d'un cluster. Si on répond N, le module sera copié dans SYS$SYSROOT:[SYSLIB] et ne sera disponible que pour le nœud courant.

Nom de noeud Universe [Noeud courant] :

Ce code est constitué de six caractères alphanumériques (0 à 9, a à z et _ autorisés, "+" "-" et autres interdits).

Le nom du nœud courant est proposé comme défaut. En cas de cluster, il est nécessaire de fournir le CLUSTER ALIAS ou le nom du nœud principal du cluster.

Dollar Universe propose une gestion logique des nœuds en assurant la correspondance entre le hostname et le nœud Dollar Universe : un alias est automatiquement défini, pour le nœud local, lors de l'installation dans le fichier uxsrsrv.sck du répertoire UXMGR.

Note : dans le cas d'une installation multi-sociétés (quelles que soit les versions de Dollar Universe installées), le nom du nœud (nom logique système S_CODNOEUD) représentant la machine doit être unique pour toutes les sociétés installées sur cette machine.

Structure répertoires

La procédure d'installation demande les chemins d'accès complet (disque et répertoire) aux différents répertoires de Dollar Universe. Les "disques logiques" peuvent être utilisés s'ils sont définis comme des noms logiques systèmes avec l'option /TRANS=CONCEALED.

Répertoire de la société[DISK$USER:[UNIV51]] :

Par défaut, le nom de la société est proposé comme répertoire racine.

Répertoire des exécutables [DISK$USER:[UNIV51.EXEC]] :

Répertoire des Pixmap [DISK$USER:[UNIV51.EXEC.UXPIXMAP]] :

Répertoire des bases françaises [DISK$USER:[UNIV51.EXEC.UXFRENCH]] :

Répertoire des bases anglaises [DISK$USER:[UNIV51.EXEC.UXENGLISH]] :

Répertoire de maintenance [DISK$USER:[UNIV51.MGR]] :

Espace Application

Répertoire des données de développement [DISK$USER:[UNIV51.APP.DATA]] :

Répertoire des Uprocs de développement [DISK$USER:[UNIV51.APP.UPR]] :

Répertoire des LOGS de développement [DISK$USER:[UNIV51.APP.LOG]] :

Espace Intégration

Répertoire des données d'intégration [DISK$USER:[UNIV51.INT.DATA]]

Répertoire des Uprocs d'intégration [DISK$USER:[UNIV51.INT.UPR]]

Répertoire des LOGS d'intégration [DISK$USER:[UNIV51.INT.LOG]]

Espace Simulation

Répertoire des données de simulation [DISK$USER:[UNIV51.SIM.DATA]]

Répertoire des Uprocs de simulation [DISK$USER:[UNIV51.SIM.UPR]]

Répertoire des LOGS de simulation [DISK$USER:[UNIV51.SIM.LOG]]

Espace Exploitation

Répertoire des données d'exploitation [DISK$USER:[UNIV51.EXP.DATA]]

Répertoire des Uprocs d'exploitation [DISK$USER:[UNIV51.EXP.UPR]]

Répertoire des LOGS d'exploitation [DISK$USER:[UNIV51.EXP.LOG]]

Structure utilisateur

La création de trois utilisateurs de Dollar Universe est proposée lors de l'installation du produit. Ces utilisateurs permettent l'accès aux interfaces et l'administration du produit.

Administrateur

Il est conseillé de définir un nouveau groupe indépendant, et donc de créer un nouvel UIC.

Username administrateur [<société>a] :

N° groupe VMS administrateur [400] :

N° membre VMS administrateur [1] :

N° Dollar Universe administrateur [1]:

Développeur

Username développeur [<société>d]:

N° groupe VMS développeur [400] :

N° membre VMS développeur [2] :

N° Dollar Universe développeur [2] :

Utilisateur Final

Username exploitant [<société>e] :

N° groupe VMS exploitant [400] :

N° membre VMS exploitant [3] :

N° Dollar Universe exploitant [3] :

Définir l'utilisateur courant dans les tables Universe (Y/N) [Y] :

N° Dollar Universe ECA [4] :

Configuration initiale

Nom du User par défaut pour le démarrage des process $U [SYSTEM] :

Mise en service du Log général $U Y/N [Y] :

Nom du fichier Log général $U [S_UNIV51_LOGMX:UNIVERSE.LOG] :

Mise en service de l'interface sur un système d'alarmes externe Y/N [N] :

Si la réponse est "Y", les deux questions suivantes sont posées :

Répertoire d'alerte [[UNIV51.MGR] :

Procédure d'alerte [U$ALERT_DECARC] :

Doit-on poser les ACL sur les objets (Y/N) :

Afin de permettre la définition des autorisations d'accès aux objets de Dollar Universe, il est proposé dans la procédure d'installation la pose d'ACL par défaut via des identifiants correspondants à chaque utilisateur ci-dessus décrit.

Cette opération, détaillée dans le paragraphe "création de la structure d'accueil", peut également être activée en dehors de la procédure d'installation (cf. chapitre Maintenance).

Numéro de port de base pour services TCP [10600]:

Indiquer le premier numéro de port d'une série de 15 qui seront utilisés pour le fonctionnement de Dollar Universe.

Exécuter le démarrage de Dollar Universe après l'installation (Y/N) [Y]

La réponse **Y** démarrage automatiquement Dollar Universe après la fin de la procédure d'installation.

Confirmez-vous l'installation (Y/N) [ ] :

La réponse **N** permet de générer le fichier de réponse et d'abandonner l'installation, si la réponse **Y** est choisie, la procédure d'installation se déroule.

Note : Le fichier U_STRUCT.DAT situé dans le répertoire UXMGR indique la liste des répertoires (path complet) créés par l'installation.

Déroulement de la procédure

Si l'installation a été confirmée, la procédure d'installation exécute les phases suivantes :

Création de la structure d'accueil

Cette phase comprend principalement la génération de l'environnement disque, des noms logiques nécessaires au fonctionnement de Dollar Universe, ainsi que des utilisateurs et leurs droits d'accès aux outils et données de Dollar Universe.

Création des répertoires

La structure des répertoires est créée en utilisant les noms complets des répertoires saisis pendant la phase de dialogue (stockés dans le fichier U_STRUCT.DAT) et l'IDENTIFIER "U_SOCIETE_OWNER" comme propriétaire.

Création des IDENTIFIERS

Quatre identifiers sont créés dans le SYSUAF.DAT, si l'utilisateur existe déjà dans le système, la procédure se poursuit. Ces identifiers serviront de "profil type" à l'attention des futurs utilisateurs de Dollar Universe qui ne feraient pas partie du groupe des utilisateurs générés lors de l'installation.

Par défaut, ils sont les suivants :

- U_<SOCIETE>_OWNER
- U_<SOCIETE>_ADM
- U_<SOCIETE>_DEV
- U_<SOCIETE>_EXP

Les IDENTIFIERS seront affectés aux utilisateurs générés lors de l'installation afin de permettre de limiter leur droits aux environnements voulus.

Création des USERNAMES

Afin de respecter les impératifs de sécurité de chaque site, les utilisateurs Dollar Universe sont créés sans privilèges. Ceci étant, un certain nombre d'exécutables doivent être installés en mémoire avec les privilèges nécessaires à leur bon fonctionnement.

Les quatre utilisateurs sont créés dans le SYSUAF.DAT. Les comptes sont non privilégiés [TMPMBX,NETMBX]. Les quotas suivants sont ajustés:

- FILLM = 128
- BYTLM = 65536
- ENQLM = 2000
- ASTLM = 500
- PRCLM = 35
- PGFL = 200000
- WSQUOTA = 16384
- WSDEF = 8192
- WSEXTEND = 8192

Le LGICMD pointe sur le "Login" de Dollar Universe (<SOCIETE>_SYSMGR:U$_LOGIN.COM), qui effectue le "Login" système habituel (SYS$LOGIN:LOGIN.COM).

Attribution des IDENTIFIERS

Les Identifiers U_ <SOCIETE>_* sont affectés à leurs usernames correspondants.

Création des ACL

Les *Access Control List* permettent de différencier, selon le type d'utilisateur, les droits d'accès aux fichiers de Dollar Universe au niveau DCL. Pour chaque Identifier, les droits octroyés sont les suivants :

- U_<SOCIETE>_ADM : "R/W/D" sur tous les fichiers de Dollar Universe.
- U_<SOCIETE>_DEV : "R/W/D" sur tous les fichiers de l'univers de Développement et "R/W" sur les fichiers de l'univers d'Exploitation.
- U_<SOCIETE>_EXP : autorisations inverses de celles du Développeur.

L'utilisation, et par conséquent l'installation, des ACL n'est pas obligatoire pour faire fonctionner le produit (pour les utilisateurs du Groupe de ceux générés lors de l'installation).

Il est à noter que les accès aux différentes fonctions internes du produit sont gérés par un contrôle d'accès spécifique à Dollar Universe basé sur des profils utilisateurs.

Copie et adaptation des fichiers

Génération des Tables d'administration

Cette phase consiste principalement en l'initialisation des tables d'administration avec la structure confirmée lors de la phase de dialogue.

Dispatch des images

La totalité du saveset C est chargée directement dans le répertoire de destination "S_<SOCIETE>_UXEXE:".

Les modules des routines partageables et des messages sont respectivement copiés dans SYS$SHARE et SYS$MESSAGE.

Modification des fichiers de maintenance

Les procédures à utilisation externe de Dollar Universe sont chargées dans le répertoire de travail et l'on procède à la substitution du nom des répertoires de cette société.

A la suite de cette phase de substitution, toutes les procédures d'initialisation ainsi que la procédure UXSTARTUP.COM sont générées. Voir paragraphe "Démarrage et arrêt" page 45 pour son utilisation.

Dispatch des exécutables

Les exécutables contenus dans les Saveset E, F, G et H sont copiés dans leurs répertoires de destination.

Installation en cluster

Se reporter également au paragraphe "Architectures cluster" du manuel d'administration.

Installation en cluster sous VMS

L'utilisation de Dollar Universe en configuration cluster nécessite de prendre quelques précautions sur son installation et sa configuration.

L'installation doit obéir aux règles suivantes :

- cluster homogène (même version de VMS)

L'installation de Dollar Universe peut s'effectuer sur un même disque partagé entre les différentes machines nécessitant son service.

- cluster hétérogène (versions de VMS distinctes)

  L'installation des données de Dollar Universe devra être effectuée sur un même disque partagé (afin de bénéficier de la dimension cluster) tandis que les exécutables et outils de maintenance seront implantés sur des disques disjoints appartenant à chacune des machines.

  Il conviendra donc de procéder, contrairement au cas précédent, à autant d'installations successives que de machines.

La configuration de Dollar Universe doit également respecter certaines règles :

- Le nom de noeud renseigné lors de l'installation sera l'alias cluster ou le nom de noeud maître de ce même cluster (sur 6 caractères).
- Par ailleurs, la table des noms logiques de Dollar Universe sera modifiée postérieurement à son installation afin de déclarer l'ensemble des noeuds vus par le cluster. Cette opération s'effectue simplement par modification du fichier **UXMGR:CMD_LNMTABLE.COM** en renseignant le nom logique S_LST_CLNOD_ATM avec les différentes valeurs voulues (au format « noeud1,noeud2,noeud3,… »). Si le nom logique n'existe pas, toutes les machines du cluster sont considérées comme utilisées par Dollar Universe.

Installation en cluster sous UNIX

L'installation de Dollar Universe en "cluster" sous UNIX est rendue possible par la capacité nouvelle (depuis Dollar Universe version 5 SPRE0025) offerte d'installer plusieurs sociétés sur la même machine pour des noms de nœuds différents.

L'installation de DQM est également possible en suivant les mêmes recommandations.

Se reporter au paragraphe "Installation en cluster sous Windows et sous UNIX" page 30 pour les recommandations particulières à suivre.

Cluster de partage

La mise en œuvre de Dollar Universe dans un environnement cluster de « partage » est simple : Dollar Universe doit être installé sur un système de fichiers vu par l'ensemble des machines.

Cluster de reprise

La mise en œuvre de Dollar Universe dans un environnement cluster de « reprise » reste simple, mais demande des informations complémentaires. Il faut :

- Indiquer des chemins d'installation hébergés par un système de fichiers membre d'une partition «cluster» (les exécutables sont partagés).
- Donner comme nom de nœud Dollar Universe le « hostname_virtuel » associé à cette partition. Remarque : dans le cas d'une bascule mutuelle, ce « hostname_virtuel » est souvent le nom de la machine.
- Utiliser des utilisateurs déjà créés (pour les utilisateurs Dollar Universe) et administrés par l'administrateur du cluster. En effet, leur gestion peut être délicate et très différente d'un administrateur à un autre. Les problèmes peuvent se poser pour les « home directory », les GID et les ID, les droits d'accès aux répertoires de Dollar Universe, etc.
- Vérifier le fichier $UXMGR/uxsrsrv.sck pour avoir la déclaration suivante :

  hostname_virtuel hostname_virtuel

- Mettre à jour le fichier $UXMGR/uxsetenv pour valoriser la variable d'environnement cluster U_CLUSTER=Y et l'exporter.

- Indiquer dans le fichier des licences $U_LIC_FILE autant de licences que de noms de nœuds possibles du cluster.

Installation en cluster sous Windows et sous UNIX

Se reporter au manuel d'administration pour la configuration nécessaire. Ne pas démarrer la société sur les différents nœuds du cluster avant d'avoir fait cette configuration.

Installation en réseau

La société étant le concept d'environnement de plus haut niveau dans Dollar Universe, elle permet de cerner l'architecture physique de l'application. Ainsi dans le cas d'une architecture d'automatisation répartie, le même nom de société est utilisé pour l'installation de Dollar Universe sur chacun des nœuds.

Déclaration de l'architecture réseau

Dollar Universe utilise des codes de nœuds sur un nombre limité de caractères (10 caractères). Dans une architecture TCP/IP, le fichier **uxsrsrv.sck** du répertoire UXMGR permet d'associer le nom de nœud Dollar Universe au nom de la machine (voir paragraphe "Déclaration de l'architecture sous TCP/IP" page 41 pour l'utilisation de ce fichier).

Note : L'installation en réseau de Dollar Universe nécessite que ce fichier contienne tous les noms de nœuds de l'architecture retenue, avec leur alias, pour lesquels le nom du nœud (au sens de Dollar Universe) diffère du nom de la machine (au sens du système d'exploitation). Pour les autres nœuds, cette déclaration est facultative (l'identité étant considérée par défaut).

Configuration du démarrage

L'utilisation de Dollar Universe en réseau requiert la présence du serveur de commandes (sauf dans le cas d'une architecture DECNET – RMS ou si tous les nœuds ont une version Dollar Universe supérieure ou égale à v5.0 SPRE0025) et de l'échangeur (en espace exploitation au minimum). Le fichier **uxstartup_gen** ou **UXSTARTUP** devra donc être modifié en conséquence sur tous les nœuds.

Dans la mesure où ces serveurs n'étaient pas démarrés, les sociétés devront être arrêtées puis redémarrées sur chacun des nœuds avant de poursuivre l'installation en réseau.

Tables d'administration

Dollar Universe peut reconnaître un nœud maître de l'architecture, seul autorisé à modifier les tables d'administration.

Avec ou sans nœud maître, il est indispensable d'assurer une vision cohérente de l'architecture physique et logique entre les différentes machines. Ils est donc recommandé d'effectuer les déclarations présentées ci-après et de les distribuer sur l'ensemble des nœuds constitutifs de l'architecture.

- Dans la table des nœuds, définir chaque nœud de l'architecture,
- Dans la table des types d'unités de gestion, créer un type d'unité de gestion qui sera utilisé pour les fonctions de distribution, par exemple S pour Serveurs ou N pour nœuds,
- Dans la table des unités de gestion, créer une unité de gestion par nœud (du type créé précédemment), toutes différentes les unes des autres. Ces unités de gestion représenteront le nœud sur lequel les objets pourront être distribués.

Ainsi, après distribution de ces tables (nœuds, types et unités de gestion) sur l'ensemble des nœuds, chacun aura une vue cohérente de l'installation de Dollar Universe sur tous les autres.

Sur VMS, il convient, sur chaque nœud esclave, de remplacer la valeur du nom logique S_MASTER dans la procédure **CMD_LNMTABLE**, située dans le répertoire des outils de maintenance, par le nom du nœud maître, puis de relancer la procédure **UXSTARTUP** pour que cette modification soit prise en compte.

Le même nom de société doit être utilisé sur chacun des nœuds. Un seul nœud maître doit être déclaré lors de l'installation des différents nœuds.

Désinstallation

La désinstallation de Dollar Universe sur une machine concerne une ou plusieurs sociétés et le produit lui même. La désinstallation du produit rend inutilisable la ou les sociétés qui y sont rattachées. La désinstallation d'une société rend inutilisable l'automatisation des travaux qui y sont décrits.

Pour conserver les données de paramétrage de l'automatisation, il conviendra de les sauvegarder à l'avance en utilisant des commandes d'extraction. La sauvegarde directe des fichiers de données est déconseillée : il est en effet fréquent que des éléments de l'architecture physique de la société ou du produit y soient mentionnés.

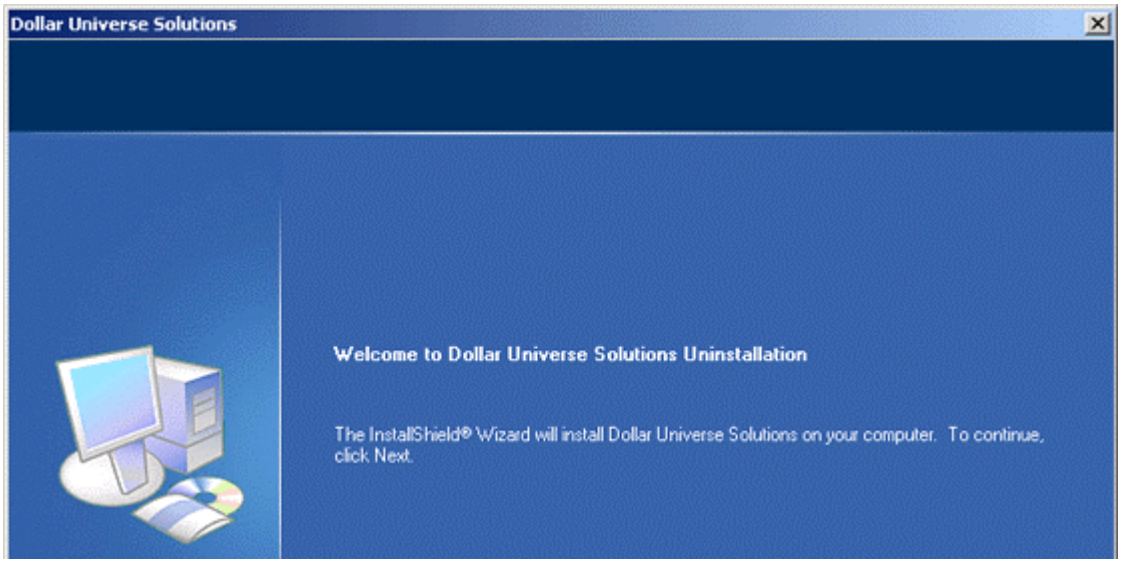
Désinstallation sous Windows

La désinstallation de Dollar Universe s'effectue selon les standards Windows, elle doit respecter les étapes suivantes :

- Arrêter les services de la société par la commande %UXMGR%\uxshutdown ou par le menu "Démarrer – Programmes – Dollar Universe Solutions - <SOCIETE>-<nœud> - Administration – Shutdown <SOCIETE>-<nœud>".
- Arrêter le service **Univer$e Universe** et les services utilisateurs par l'application **Services** du panneau de configuration ou des outils d'administration Windows.
- Lancer l'application **Ajout/Suppression de programmes** du panneau de configuration :

Ajout/Suppression de programmes
Modifier/Supprimer des programmes
Ajouter des nouveaux programmes
Programmes déjà installés :
Trier par : Nom
Dollar Universe Global Control
Taille 1,07 Go
Dollar Universe Reporter 1.1 server
Taille 12,0 Ko
Dollar Universe Solutions
Taille 1,12 Go
Cliquez ici pour les informations de support technique.
Utilisé fréquemment
Dernière utilisation 28/04/2005
Pour modifier ou supprimer ce programme de votre ordinateur, cliquez sur Modifier/Supprimer.
Modifier/Supprimer

Sélectionner **Dollar Universe Solutions** et cliquer sur le bouton **Modifier/Supprimer**. La procédure de désinstallation se lance :

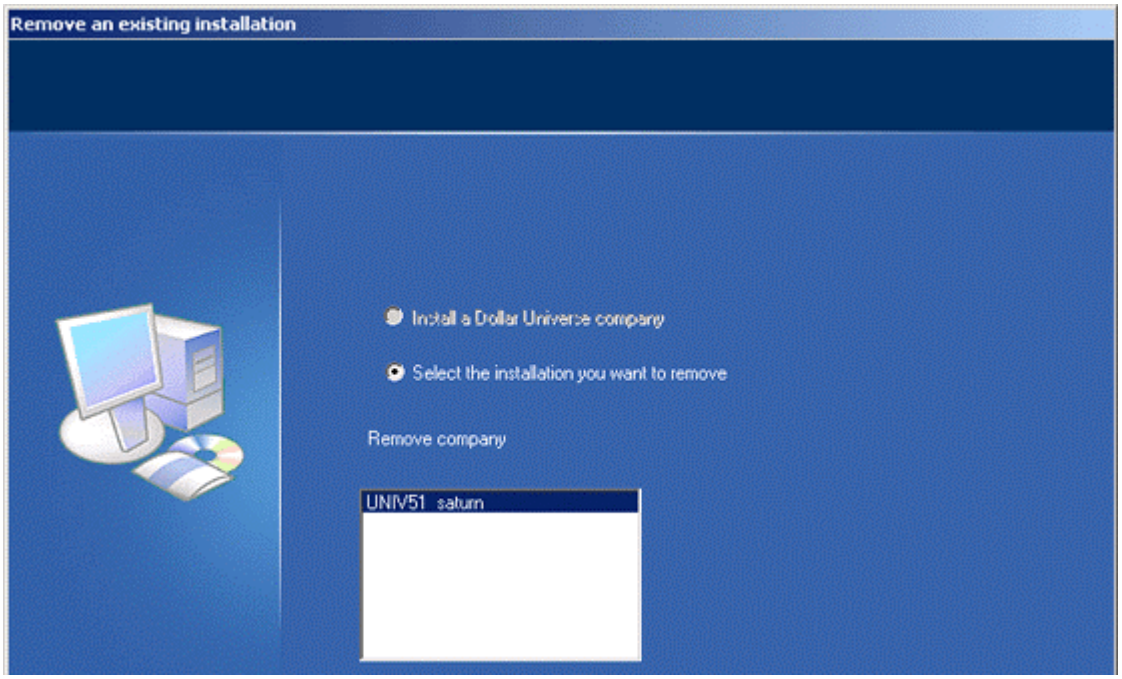

Dollar Universe Solutions
Welcome to Dollar Universe Solutions Uninstallation
The InstallShield® Wizard will install Dollar Universe Solutions on your computer. To continue, click Next.

Cliquer sur **Next**.

Dollar Universe Solutions
Product selection
Please select the product you want to uninstall.
Dollar Universe Application Server
Dollar Universe Global Control Console

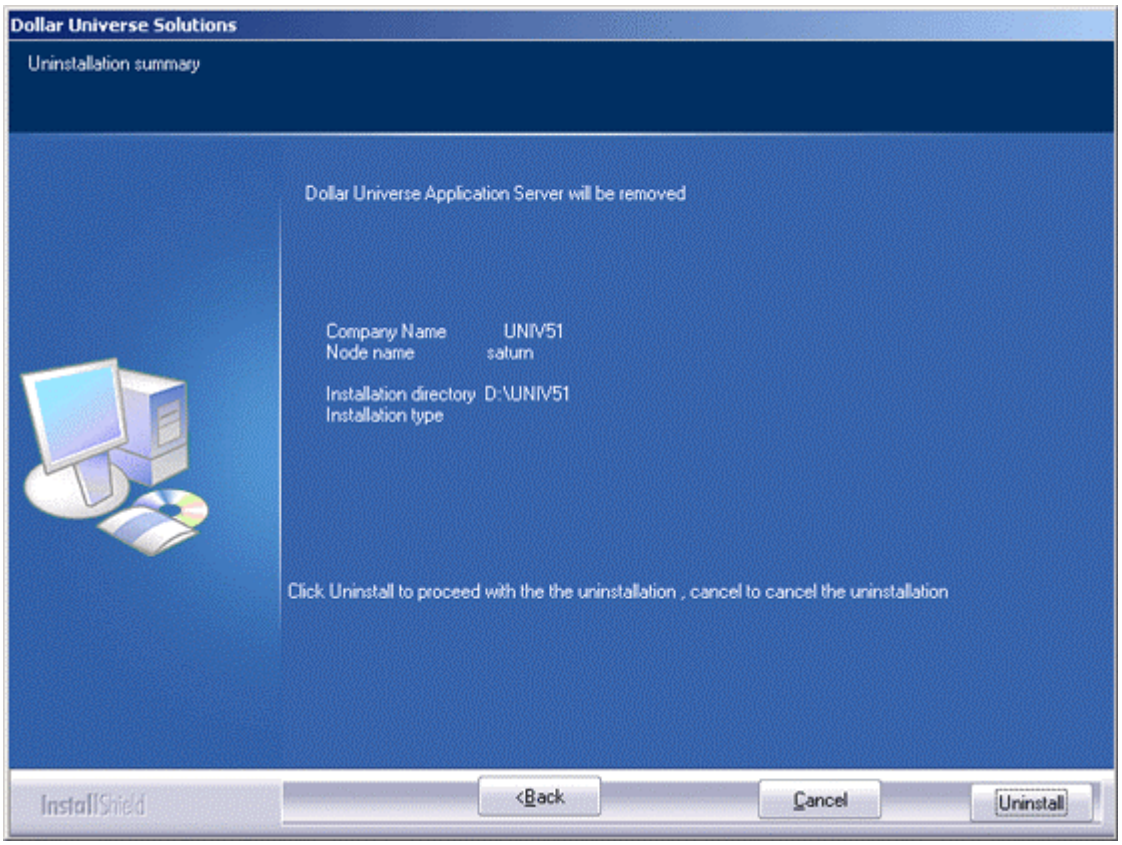
Cliquer sur **Dollar Universe Application Server** pour désinstaller une société de Dollar Universe.

Cliquer sur **Next**.


Remove an existing installation
Install a Dollar Universe company
Select the installation you want to remove
Remove company
UNIV51 saturn

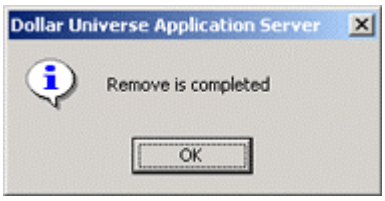
Cliquer dans la liste sur la société à désinstaller (si plusieurs sociétés sont installées sur ma machine, elles sont toutes affichées).

Cliquer sur **Next**.



Cet écran présente la société qui va être désinstallée.

Cliquer sur **Uninstall** pour lancer la désinstallation.



Ce message indique que la désinstallation est terminée.

- Si d'autres sociétés sont installées sur la machine, vérifier dans l'application **Services** du panneau de configuration ou des outils d'administration Windows que le service **Univer$e Universe** existe toujours. S'il a été supprimé par la désinstallation de la société, il faut le recréer pour la ou les sociétés existantes :
  - Fermer l'application **Services.**
  - Ouvrir une invite de commandes DOS.
  - Se déplacer dans le répertoire mgr d'une des sociétés.
  - Exécuter les commandes suivantes :

    ```
    uxsetenv

    cd %UXEXE%

    UniServU -install
    ```

  - Ouvrir l'application **Services**.
  - Sélectionner le service **Univer$e Universe**, dans sa fenêtre **Propriétés**, le configurer avec l'option "démarrage automatique" et le démarrer.
- Les fichiers logs des uprocs et des services ne sont pas supprimés ainsi que les scripts des uprocs de type "Interne". Leur suppression ainsi que les répertoires correspondants de la société sont à la charge de l'utilisateur.

Désinstallation sous UNIX

La désinstallation de Dollar Universe s'effectue en respectant les étapes suivantes :

- Arrêter la société et vérifier par la commande que tous les processus de Dollar Universe ont disparus (si des processus de Dollar Universe persistent, il faut les tuer) :

  ```
  uxshutdown

  ps -ef | grep <SOCIETE>
  ```

- Supprimer les liens logiques dans /usr/lib si aucune société de Dollar Universe n'existe plus sur cette machine. Si une société de Dollar Universe en version 5 existe encore, il faut rediriger ces liens sur le répertoire $UXEXE/lib de cette société.

  ```
  ls -l /usr/lib/libux*
  ```

  Affiche tous les liens logiques qui ont été créés pour Dollar Universe,

  ```
  unlink 'NOM_DU_LIEN'
  ```

  où 'NOM_DU_LIEN' représente le nom du lien logique correspondant à la société de Dollar Universe qui doit être désinstallée. La commande **unlink** est préférée à un "**rm**" classique car elle permet de supprimer physiquement le lien et également de le supprimer en mémoire. Mais si la commande **unlink** n'existe pas sur le system, "**rm**" peut être utilisé (sur LINUX par exemple).

- Supprimer le lien logique /etc/UNIVERSE

`ls -l /etc/UNIVERSE*`

Vérifier que le lien pointe sur la société qui doit être désinstallée.

`unlink /etc/UNIVERSE`...

- Supprimer les déclarations de ports TCP dans /etc,

  `rm /etc/services_maj`

  supprime le fichier temporaire créé lors de l'installation.

  Supprimer toutes les lignes dans le fichier **/etc/services** qui portent la mention de la société.

- Supprimer la société

  `rm -rf  ../../<SOCIETE>`

  Si plusieurs sociétés utilisent le même répertoire des exécutables, on veillera à ne pas le supprimer ou à le déplacer. Si cette dernière opération est réalisée, il faut arrêter toutes les sociétés, déplacer le répertoire des exécutables, modifier le lien dans /usr/lib et redémarrer les sociétés.

- Supprimer les utilisateurs

  Si des utilisateurs et un groupe ont été créés lors de l'installation de la société, il faut supprimer ces utilisateurs et le groupe associé.

Désinstallation sous VMS

Une procédure de désinstallation automatique a été mise en place. Elle réalise les étapes décrites dans la procédure de désinstallation manuelle (voir ci-dessous).

Procédure de désinstallation sous VMS

Lors de l'installation, les lignes suivantes apparaissent :

```
%UNIVERSE-I-UNISUCCESS,  Notice that the uninstallation file UNINST_UNIV._COM
%UNIVERSE-I-UNISUCCESS,  has been moved to SYS$SYSROOT:[SYSMGR]
```

Le fichier UNINST_UNIV._COM est automatiquement généré lors de l'installation. Il est placé dans SYS$SYSROOT:[SYSMGR].

Ce fichier peut éventuellement être modifié par l'utilisateur. Son exécution réalise les opérations suivantes :

1. Dans le cas d'une installation nouvelle, elle supprime :
   - Les références système des utilisateurs créés lors de cette installation (suppression dans SYSUAF et RIGTHSLIST),
   - Les références des identifieurs créés lors de cette installation (RIGHTSLIST),
   - Tous les fichiers contenus dans les répertoires créés par l'installation. L'ensemble des fichiers situés dans les dits répertoires sont supprimés. La destruction des fichiers de chaque répertoire demande la confirmation de l'utilisateur.

     Attention : Si Dollar Universe a été installé dans des répertoires existants contenant d'autres fichiers, ils seront également supprimés.
2. Dans le cas d'un Upgrade (et si le Backup a été demandé) : elle recopie les fichiers ayant été sauvegardés avant la migration.

Désinstallation manuelle sous VMS

La désinstallation de Dollar Universe s'effectue en respectant les étapes suivantes :

- Arrêter la société,

- Supprimer les utilisateurs de la société :

```
set def sys$system
mc authorize
remove <SOCIETE>A
remove <SOCIETE>D
remove <SOCIETE>E
remove /id U_<SOCIETE>_ADM
remove /id U_<SOCIETE>_DEV
remove /id U_<SOCIETE>_EXP
remove /id U_<SOCIETE>_OWNER
exit
```

- désinstaller et supprimer les images :

```
dir sys$share :u_*510xx.exe
<disque>:[<SOCIETE>.mgr]uxremove <SOCIETE>
del sys$share : u_*510xx.exe ;*/lo/conf
del sys$message : u_*510xx.exe ;*/lo/conf
```

- supprimer les répertoires (plusieurs fois pour tous les niveaux de répertoires) :

```
set def <disque>:[000000]
del [<SOCIETE>...]*.* ;*/lo/conf  (a pour all),
del [<SOCIETE>...]*.* ;*/lo/conf  (a pour all)
del [<SOCIETE>...]*.* ;*/lo/conf  (a pour all)
del <SOCIETE>.dir ;*/lo/conf
```

- supprimer les noms logiques de la table système et de la table société :

```
sh log S_<SOCIETE>*
deass/syst *   (1 par 1)
deass/table=lnm$system_directory lnm_<SOCIETE>
```

Mise en œuvre

Ce chapitre présente toutes les opérations de configuration de Dollar Universe : licence, fonctionnement réseau, démarrage et arrêt, compatibilité avec les versions 4.3 et 5.0.

Licence

La saisie d'une licence est nécessaire pour chaque installation de Dollar Universe sur une machine. De la validité de la licence dépend le bon fonctionnement du produit (interfaces et automates).

Elle peut cependant être activée isolément, par exemple lors d'une modification de la configuration initiale (changement de machine ou de nom de nœud) ou lors de l'expiration du précédent numéro de licence.

Aucune licence n'est active lors de l'installation. La demande d'un numéro de licence doit être faite préalablement auprès d'ORSYP en fournissant le nom de nœud (variable S_CODNOEUD) Dollar Universe pour lequel la société doit être installée.

La version 5 de Dollar Universe apporte un nouveau mode de calcul des licences. La licence utilisée antérieurement ne sera peut être plus valide : les automates ne peuvent pas démarrer et un message est inscrit dans le fichier log de Dollar Universe (universe.log dans le répertoire UXLOG). De plus, sous Windows, l'interface graphique ne peut pas démarrer.

Mise à jour des numéros de licence

La version 5 de Dollar Universe nécessite pour chaque machine, où cette version est installée, de recalculer une nouvelle licence.

Les licences sont gérées dans le fichier pointé par la variable U_LIC_FILE. C'est un fichier qui peut être modifié sous éditeur ou par l'intermédiaire de l'interface graphique de Dollar Universe.

Il contient les informations suivantes :

- nom du nœud Dollar Universe (sur 10 caractères) pour lequel est calculé la licence,
- code du produit sous licence. Ce nom peut prendre les valeurs suivantes :

Produit Dollar Universe

DOLLAR-UNIVERSE:UNI	Dollar Universe (tout composant) version supérieure ou égale à V5.1 (inchangée)
DOLLAR-UNIVERSE:UEN	Automates (seuls) de Dollar Universe version supérieure ou égale à V5.1
DOLLAR-UNIVERSE:DQM	DQM version supérieure ou égale à V5.1 (inchangée)
DOLLAR-UNIVERSE:UGI	Interfaces graphiques (seules) de Dollar Universe version supérieure ou égale à V5.1

Produit Dollar Universe Global Control

DOLLAR-UNIVERSE:GCO	Dollar Universe Global Control Console version supérieure ou égale à V2.2

- version de produit sous licence sur 3 caractères. Par exemple 510
- date d'expiration de la licence sous le format : AAAAMMJJ. En effet la licence saisie a une durée de vie limitée. Lorsque la licence arrive à expiration, un message indique dans le log général universe.log que la licence est invalide ou que sa période de validité est échue.
- Licence : 18 caractères alpha-numériques majuscules ou 22 dans le cas d'une licence par jobs.

Ce fichier de licences peut être identique pour toutes les machines et contenir l'ensemble des licences de l'architecture, mais il devra être présent sur chaque machine où Dollar Universe est installé.

Note : Le fichier ne doit contenir qu'une seule licence par nom de nœud. Dans le cas où plusieurs licences existent pour le même nom de nœud, seule la première (à partir du début du fichier) sera prise en compte.

Licence par jobs

Ce type de licence permet d'autoriser un nombre maximum de jobs pendant un intervalle de temps donné. Au-delà de cette limite, il ne devient plus possible de lancer un nouveau traitement avant la fin de la période en cours.

Compatibilité

Les anciennes licences (sur 18 caractères) sont associées à un nombre de jobs infini et continuent de fonctionner. Les nouvelles licences utilisent un code à 22 caractères.

Licences cibles

Les licences concernées sont les licences "site" et "client" **UNI** et **UEN**. Elles sont toujours mémorisées dans le fichier **u_fali01.txt**.

Période de calcul

L'intervalle de temps est fixe, d'une durée de 24 heures de midi à midi. Le nombre de jobs est calculé pour cette période.

Espaces de calcul

Le nombre de jobs est calculé globalement, pour **les quatre espaces** du nœud Dollar Universe : à chaque nouveau job dans n'importe quel espace, on incrémente (+1) le "nombre de jobs pour la période en cours".

Note : Cela signifie qu'un nombre important de jobs dans l'espace Application pourra entraîner (si l'on a consommé tous les jobs de la licence) le **refus** de jobs dans l'espace Exploitation.

Fonctionnement

Après le pilotage du job (entre les états "Débuté" et "Attente exécution"), le lanceur vérifie la validité de la licence pour un lancement supplémentaire.

En cas de réussite, le job est soumis normalement.

En cas d'échec, le lancement passe dans l'état "Refusé". La trace automate contient alors le message :

```
02/07/2005 17:59:46 Start Condition Check
                    Modified directly in the Engine by
                    operator : ??????????????????
                    Processing Date 00/00/0000
  *** Task launch refused  ***
```

Le fichier log de Dollar Universe contient la ligne ci-dessous :

```
<< 2005-02-07 17:37:17 0001328/UniServOrd      /GAB39A41            /134458346 -
%UNI_-E-U_EGAS60C3209, The maximum job limit has been reached
```

Le job pourra ensuite être repris manuellement, soit au début de la période suivante, soit si la licence a été "augmentée".

Nombre de jobs restants

La commande **uxlicjob** située dans le répertoire %UXEXE% de la société permet de connaître :

- le nombre de jobs cumulé actuel,
- le nombre de jobs qui peuvent encore être lancés jusqu'à la fin de la période,
- la date/heure du début de la période actuelle,
- la durée de la période actuelle,
- la date/heure du début de la période suivante.

Commande uxlicjob

La commande a besoin de l'environnement logique de Dollar Universe :

- Sous Windows, ouvrir une invite de commande et exécuter le fichier **uxsetenv.bat** du répertoire **mgr** de la société. Par exemple :

  ```
  D:\UNIV51\mgr\uxsetenv.bat
  ```

- Sous Unix, exécuter le fichier **uxsetenv** du répertoire **mgr** de la société dans un shell. Par exemple :

  ```
  . ./uxsetenv
  ```

Le serveur d'IO de l'espace exploitation de la société doit être démarré.

Syntaxe

```
uxlicjob
```

La commande n'utilise aucun argument.

Code retour

Le code retour est :

- "-1" si la société n'est pas démarrée,
- "0" s'il est encore possible de lancer des jobs,
- "1" si la limite est atteinte.

Sortie

L'exécution de la commande affiche le texte suivant :

```
> uxlicjob
License period from DD-MM-YYYY to DD-MM-YYYY (HH hours)
NNN jobs launched, still NNN jobs left
```

Item	Description
From DD-MM-YYYY	indique le début de la période en jour, mois et année.
To DD-MM-YYYY (HH hours)	indique la fin de la période en jour, mois et année et heure (midi).
NNN jobs launched	indique le nombre de jobs lancés dans cette période.
NNN jobs left	indique le nombre de jobs restant à lancer la limite de la licence.

Configuration

La configuration regroupe les aspects communication de Dollar Universe ainsi que l'activation de ses interfaces.

Communication TCP/IP

Dollar Universe sur TCP/IP utilise des sockets pour la communication entre ses processus mais aussi avec les interfaces ou le réseau.

Sur Windows, UNIX et VMS, lors de l'installation du produit, la procédure demande le 1er numéro d'une série de 16 numéros consécutifs (15 sur VMS) de ports TCP disponibles.

Déclaration des ports TCP

Sous Windows :

Les numéros de ports TCP doivent être déclarés dans le fichier services de la machine (...\system32\drivers\etc\SERVICES).

Attention : il peut y avoir plusieurs fichiers SERVICES sur la machine si des upgrades de version ont été faits. Le système actif est signalé dans le gestionnaire de fichiers.

Sous UNIX :

L'installation crée le fichier services_MAJ dans le répertoire /etc (ou modifie directement le fichier services selon le mode d'installation). Ce fichier contient les numéros de ports qui seront utilisés par Dollar Universe ainsi que leur dénomination. Ce fichier doit être concaténé au fichier /etc/services de la machine ou du serveur NIS pour permettre le bon fonctionnement de Dollar Universe.

Les ports déclarés dans le fichier services_MAJ correspondent aux processus démarrés par défaut dans le fichier de configuration du démarrage $UXMGR/uxstartup_gen.

Sous VMS :

La procédure S_<SOCIETE>_SYSMGR:U_TCPINIT.COM permet l'appel automatique de la procédure S_<SOCIETE>_SYSMGR:U_TCPOBJ pour chacun des ports TCP qui doivent être déclarés.

Les numéros de ports indiqués par défaut dans la procédure U_TCPINIT.COM peuvent être modifiés.

Général :

Les ports qui doivent être déclarés sont les suivants. Voici un exemple :

```
UNIV51_IO       10600/tcp
UNIV51_IO_X     10600/tcp
UNIV51_IO_S     10601/tcp
UNIV51_IO_I     10602/tcp
UNIV51_IO_A     10603/tcp
UNIV51_CMD      10604/tcp
UNIV51_CMD_X    10604/tcp
UNIV51_CMD_S    10604/tcp
UNIV51_CMD_I    10604/tcp
UNIV51_CMD_A    10604/tcp
UNIV51_CDJ_X    10611/tcp
UNIV51_CDJ_S    10612/tcp
UNIV51_CDJ_I    10613/tcp
UNIV51_CDJ_A    10614/tcp
UNIV51_DQM_X    10615/tcp
UNIV51_DQM_S    10615/tcp
UNIV51_DQM_I    10615/tcp
```

```
UNIV51_DQM_A   10615/tcp
```

IO correspond au serveur d'I/O , CMD correspond au serveur de commandes , CDJ correspond au serveur d'affichage et DQM au serveur DQM.

Note : Si cette société sur ce nœud est amenée à communiquer avec la même société sur d'autres nœuds, les numéros de ports de chaque serveur doivent être les mêmes sur toutes ces machines. Vérifier que les numéros de ports attribués à Dollar Universe sont uniques. Des doublons pourraient affecter le fonctionnement de Dollar Universe et d'autres produits installés sur la machine.

Alias de ports

Le fichier **uxsrsrv.alias** du répertoire UXMGR permet d'établir la correspondance entre le nom de port utilisé par Dollar Universe et celui déclaré dans le fichier **services**.

Cette définition permet donc à plusieurs processus de communiquer sur un même port, le numéro de port devant être unique dans le fichier **/etc/services**.

La composition de ce fichier est la suivante (en premier le nom de port, en second le nom de l'alias) :

```
UNIV51_SUR_X  UNIV51_SUR
UNIV51_SUR_S  UNIV51_SUR
UNIV51_SUR_I  UNIV51_SUR
UNIV51_SUR_A  UNIV51_SUR
```

Si l'administrateur choisit de démarrer plusieurs processus par espace (pour le surveillant par exemple), alors la définition des alias correspondants doit être supprimée de ce fichier et les numéros de port doivent être déclarés :

- pour UNIX et Windows dans le fichier services.
- pour VMS dans les services TCP par la procédure S_<SOCIETE>_SYSMGR:U_TCPOBJ.

Réseau

Le fonctionnement de Dollar Universe en réseau est réalisé au sein d'une même société en déclarant les différentes machines réalisant l'automatisation et en indiquant leurs moyens de communication.

Déclaration de l'architecture sous TCP/IP

Le fichier **uxsrsrv.sck** du répertoire **UXMGR** contient la description physique du réseau en permettant de renseigner la correspondance entre le nom de nœud connu par Dollar Universe et le nom physique de la machine, connu par le système d'exploitation dans le fichier hosts, sa structure est la suivante :

- un premier nom de nœud : nom utilisé dans les tables de Dollar Universe,
- un second nom de nœud : nom réel (DECNET ou hostname) du nœud visé,

par exemple :

```
manuf  manufacturing
devel  development
```

IMPORTANT : les noms de nœuds saisis doivent respecter les majuscules et minuscules utilisées pour leur définition dans les tables des nœuds de Dollar Universe et dans le nom affecté au nœud.

Le nom de nœud Dollar Universe doit être de 10 caractères alphanumériques maximum : 0 à 9, a à z, A à Z et "_" autorisés uniquement. Les caractères " " "-" "+" ou autres sont interdits.

Les noms de nœuds physiques ne peuvent dépasser 256 caractères (Cf. la RFC DNS).

Ce fichier doit obligatoirement contenir la correspondance visée dès lors qu'il n'y a pas identité entre le nœud connu par Dollar Universe et le nœud connu par le système d'exploitation (même dans le cas d'une machine ne communiquant pas sur le réseau).

Protocole

Dollar Universe permet la communication sur TCP/IP ou DECNET.

Sous Windows et Unix

Le protocole est configuré au moyen du fichier **uxsrsrv.protocol** du répertoire UXMGR. Ce fichier indique, pour chaque nœud Dollar Universe, quel protocole de communication est utilisé. Il est créé automatiquement lors de l'installation avec les valeurs nécessaires au fonctionnement local.

Le protocole de communication de la machine est indiqué au moyen de la syntaxe suivante :

```
<noeud>  protocol=n
```

où : **<noeud>** est le nom de la machine ou son alias Dollar Universe, **n** est la valeur codée du protocole de communication utilisé par ce nœud. Cette valeur est obtenue par le cumul des valeurs indiquées ci-dessous (suivant la configuration de la machine) :

	I/O RMS	DECNET	TCP/IP
Oui	1	2	4
Non	0	0	0

Soit par exemple :

- pour une machine UNIX ou NT sous TCP/IP : protocol=4
- pour une machine VMS sous DECNET : protocol=3 (I/O RMS + DECNET)
- pour une machine VMS sous TCP/IP : protocol=5

Sous VMS

Le fichier **uxsrsrv.protocol** n'existe pas sous VMS.

Si l'installation sous VMS a spécifié l'utilisation de DECNET, le nom logique système U_DECNETOBJET est créé et valorisé à "O" et permet à Dollar Universe de travailler hors protocole.

Le passage ultérieur à une communication IP est réalisé en supprimant ce nom logique du fichier UXMGR:CMD_LNMTABLE.COM, soit par exemple :

```
DEASS/TAB=LNM$UNIV51 U_DECNETOBJET
```

Une autre solution consiste à lui assigner la valeur "N", soit par exemple :

```
DEFINE/TAB=LNM$UNIV51 U_DECNETOBJET « N »
```

Configuration de la sécurité sous VMS

Pose des ACL :

Cette opération est normalement effectuée lors de l'installation de Dollar Universe.

Création des Proxies Utilisateurs :

Tous les éléments de sécurité de communication d'une machine à une autre doivent être gérés en dehors de Dollar Universe. Ainsi, celui-ci s'appuie sur les outils standards (recommandés) de VMS : les PROXIES.

Il est donc nécessaire de déclarer un PROXY pour chaque utilisateur et ceci sur chaque noeud distant avec lequel il doit pouvoir communiquer (entre autres, le compte Administrateur).

Exemple : Définition de Proxies sur le nœud maître :

```
$SET DEF SYS$SYSTEM:
$MC AUTHORIZE
UAF>ADD/PROXY NODE02:UNIV51A  UNIV51A/DEFAULT
UAF>ADD/PROXY NODE03:UNIV51A  UNIV51A/DEFAULT
UAF>EXIT
```

sur le nœud distant :

```
UAF>ADD/PROXY NODE01:UNIV51A  UNIV51A/DEFAULT
UAF>ADD/PROXY NODE03:UNIV51A  UNIV51A/DEFAULT
```

Note : Il est absolument nécessaire de s'assurer que le processus Echangeur de chaque machine soit lancé sous le même compte utilisateur afin de garantir la communication entre installations de Dollar Universe. Ceci implique, par exemple, que la procédure UXSTARTUP soit lancée en mode batch avec /USER=username, lors du redémarrage du système, et que l'accès aux fonctions de lancement des automates soit restreint au compte utilisateur en question.

Accès aux librairies dynamiques sous UNIX

Dollar Universe utilise des librairies dynamiques qui sont livrées dans le répertoire exec/lib de la société. L'accès du produit à ces librairies nécessite la déclaration de leur localisation.

Ceci est réalisé automatiquement lors de l'installation de la société mais peut être réalisé manuellement en définissant dans le répertoire /usr/lib de la machine un lien logique sur le répertoire des librairies de Dollar Universe. La commande à passer est la suivante :

```
ln -s  /.../<SOCIETE>/exec/lib  libux_v510
```

Interface graphique MOTIF

Sous UNIX

Une commande UNIX permet de charger immédiatement les couleurs et polices par défaut de Dollar Universe en mémoire :

```
xrdb -merge $UXMGR/xdefaults_universe
```

Sous VMS

Les couleurs et les polices utilisées par l'interface graphique de Dollar Universe sont paramétrables par les fichiers S_<SOCIETE>_SYSMGR:UxXm*.dat.

Ces fichiers doivent être présents dans le répertoire de login de chaque utilisateur pour être pris en compte lors du lancement de l'interface graphique.

Général

Ce(s) fichier(s) contien(nen)t la déclaration de la couleur de fond des fenêtres (*background) et de la police de chaque application graphique de Dollar Universe (Uprocs, sessions...). Pour modifier ces paramètres, il suffit de remplacer dans le fichier .Xdefaults de l'utilisateur le paramètre actuel par le paramètre MOTIF souhaité.

Les items de configuration MOTIF utilisables sont les suivants :

background	permet de définir la couleur de fond des applications
topShadowColor et bottomShadowColor	permettent de mettre en relief les bordures des fenêtres
defaultFontList	permet de définir la police par défaut de chaque application (police utilisée dans les libellés des fenêtres)
fontList	permet de définir la police utilisée dans les listes
textFontList	permet de définir la police utilisée dans les champs texte des fenêtres

Les Applications graphiques de Dollar Universe sont les suivantes :

uxxm	Fenêtre principale

uxxmappli	Table des Applications et des domaines
uxxmatm	Automates
uxxmcalen	Calendriers
uxxmctrl	Suivi d'exploitation
uxxmctrlg	Suivi graphique
uxxmdqm	DQM
uxxmfla	Lancement prévus
uxxmhstdst	Historique de distribution
uxxmhstexec	Historique des exécutions
uxxmhstint	Historique des interventions
uxxmnoeud	Noeuds
uxxmprev	Planning prévisionnel
uxxmsess	Sessions
uxxmsociete	Table société
uxxmstat	Statistiques
uxxmtabrep	Répertoires application et U.G.
uxxmtache	Tâches
uxxmunite	Unités de gestion, types et dépendances
uxxmuproc	Uprocs
uxxmuser	Utilisateurs

Note : La modification de la police (type ou taille) ne reconfigure pas les fenêtres en conséquence. Certains libellés peuvent donc être tronqués. Pour une présentation correcte des informations dans les listes (alignements), les items fontList et textFontList doivent utiliser les polices constantes (non proportionnelles). Les polices utilisées par défaut par Dollar Universe (courrier et helvetica) sont obtenues en chargeant les polices système 75dpi et 100dpi.

Editeurs graphiques

Les éditeurs graphiques utilisés par les Uprocs (définition de la formule de lancement) et par les Sessions (définition de l'enchaînement des Uprocs) ainsi que par le suivi graphique sont configurables à partir du fichier **uxsetcolor** du répertoire UXMGR sous UNIX et VMS.

Les paramètres modifiables de **uxsetcolor** sont les suivants :

UX_CYCLE	cycle de rafraîchissement des éditeurs,
UX_LG_MARGE	marge, en proportion, entre deux objets,
UX_COUL_FOND	couleur des boutons de groupe,
UX_COUL_TRAIT	couleur des liens (dans les Uprocs),
UX_COUL_RECT1	couleur de la bordure des objets
UX_COUL_RECT2	couleur de la surface de l'objet
UX_COUL_RECT3	couleur d'un objet sélectionné
UX_COUL_TEXT	couleur de la police inscrite dans les objets
UX_COUL_CHM_NORMAL	couleur du chemin normal des Sessions
UX_COUL_CHM_ERREUR	couleur du chemin erreur des Sessions
UXXM_FONT	police utilisée dans les objets, la taille de l'objet est proportionnel à la taille de cette police.

UXXM_CTRLG_FONT14	police utilisée dans le contrôle graphique suivant l'option choisie dans Configuration / nb de pixels par ligne
UXXM_CTRLG_FONT12	police utilisée dans le contrôle graphique
UXXM_CTRLG_FONT10	police utilisée dans le contrôle graphique
UXXM_CTRLG_FONT08	police utilisée dans le contrôle graphique
UX_LG_SEP_HZ	prolongation horizontale de la zone sensitive autour d'un objet lors de la création d'une session ou d'une formule de lancement
UX_LG_SEP_VT	prolongation verticale de la zone sensitive autour d'un objet lors de la création d'une session ou d'une formule de lancement
UX_CTRLG_BACKG	couleur de fond du contrôle graphique
UX_CTRLG_WEVENT	couleur d'un lancement en attente d'événement
UX_CTRLG_WLAUNCH	couleur d'un lancement en attente de lancement
UX_CTRLG_STARTED	couleur d'un lancement en cours de pilotage ou d'attente en queue batch ou d'exécution
UX_CTRLG_TERMIN	couleur d'une exécution dans l'état Terminé
UX_CTRLG_ABORTED	couleur d'une exécution dans l'état Incidenté
UX_CTRLG_TIMEOVER	couleur d'un lancement dans l'état Horaire Dépassé
UX_CTRLG_DISABLED	couleur d'un lancement Désactivé
UX_CTRLG_REFUSED	couleur d'un lancement Refusé au Pilotage
UX_CALEN_FER	couleur d'un jour férié dans le calendrier
UX_CALEN_CHO	couleur d'un jour chômé dans le calendrier
UX_CALEN_OUV	couleur d'un jour ouvré dans le calendrier
UX_ATM_START	couleur d'un automate démarré
UX_ATM_STOP	couleur d'un automate arrêté

Démarrage et arrêt

Le démarrage de Dollar Universe sur une machine permet le démarrage d'une société : il autorise donc l'accès aux données de la société, le paramétrage et l'automatisation des procédures, l'activation des interfaces.

L'arrêt de la société a pour effet l'arrêt de l'automatisation des travaux et l'impossibilité d'accès aux données de Dollar Universe.

Dans le cas d'une installation multi-sociétés, il faudra donc procéder au démarrage (ou à l'arrêt) des différentes sociétés installées. Dans le cas où plusieurs sociétés se partagent le même répertoire, des exécutables elles devront quand même être démarrées une par une.

Déroulement

Les phases de démarrage

Le démarrage de Dollar Universe respecte trois phases principales :

- Le chargement des références logiques,
- Le démarrage des services techniques,
- Le démarrage des services fonctionnels.

Le chargement des références logiques est fait :

- Sous UNIX et Windows à partir du fichier de configuration uxlnm<SOCIETE>.dat. L'accès aux références logiques est assuré par le serveur d'IO sous Windows et par le lien (ou le répertoire) /etc/UNIVERSE_<SOCIETE>_<NOEUD> sous UNIX,
- Sous VMS par la procédure CMD_LNMTABLE.

Le démarrage des services techniques concerne le serveur d'I/O et le serveur d'affichage et, dans le cas d'une architecture réseau, le serveur de commandes (uniquement si elle implique des noeuds de Dollar Universe installés avec une version antérieure à v5.0 SPRE0025). Le démarrage du serveur d'I/O en espace d'Exploitation est le minimum requis sur TCP/IP pour pouvoir utiliser les interfaces de Dollar Universe (caractère, graphique et commandes).

Le démarrage des services fonctionnels représente le démarrage des automates : Calculateur, Lanceur, Echangeur et Surveillant. Ce sont eux qui permettent l'automatisation des procédures batchs.

Sous UNIX et Windows

Le script uxstartup de démarrage de Dollar Universe fait appel au fichier de paramétrage du démarrage uxstartup_gen. Celui-ci procède selon deux étapes :

- Chargement du fichier uxlnm<SOCIETE>.dat,
- Démarrage des serveurs ou services requis.

Sous VMS

La procédure UXSTARTUP.COM fait appel aux trois procédures suivantes :

- CMD_LNMTABLE.COM : génération des noms logiques dans la Table société.
- UXINSTALL.COM : installation des images (peut être activée isolément).
- U_STRTINT.COM : fonctionnement basé sur TCP/IP utilisant le serveur d'I/O.

Ces fonctions peuvent bien évidemment être désactivées ou activées en fonction de chaque besoin.

Note : L'utilitaire UXREMOVE.COM permet la désinstallation des images. Cette procédure attend le code société en P1.

Redémarrage du système

Sous UNIX

La procédure de démarrage uxstartup doit être lancée lors de chaque démarrage du système. Aussi est-il souhaitable de l'insérer dans le fichier de boot du système afin d'initialiser l'environnement Dollar Universe à chaque démarrage de la machine.

Sous VMS

Lancée lors de son installation, la procédure de démarrage de Dollar Universe UXSTARTUP.COM doit également l'être lors de chaque démarrage du système. Aussi est-il souhaitable de l'insérer dans le fichier SYS$MANAGER:SYSTARTUP_VMS.COM afin d'initialiser l'environnement Dollar Universe à chaque démarrage du système.

L'ordre de démarrage et d'arrêt

Les différents processus qui constituent Dollar Universe doivent être démarrés ou arrêtés dans un ordre précis pour un bon fonctionnement du produit.

Pour le démarrage, cet ordre est le suivant :

- Sous UNIX ou Windows : DQM (si DQM est installé, cf. Manuel DQM),
- le serveur d'IO (sur VMS uniquement dans le cas d'une architecture TCP/IP ou si le serveur d'affichage est utilisé),

- le serveur d'affichage CDJ (pour obtenir le fonctionnement du suivi graphique, optionnel cf. configuration de la référence U_CDJ_DISABLE dans le manuel d'administration),
- le serveur de commandes dans le cas d'une architecture réseau impliquant des noeuds installés avec une version de Dollar Universe antérieure à v5.0 SPRE0025. Sur VMS, uniquement dans le cas d'une architecture TCP/IP.
- les automates : Calculateur, Lanceur, Echangeur (architecture réseau uniquement) et Surveillant.

Pour l'arrêt de Dollar Universe, l'ordre doit être inversé : les automates d'abord et le serveur d'IO en dernier.

Pour les processus qui sont spécifiques à un espace (le serveur d'IO par exemple), l'ordre de démarrage vis-à-vis des espaces est indifférent. Cependant, on veillera à respecter l'ordre énoncé ci-dessus quels que soient les espaces démarrés.

Processus automatique

Les procédures de démarrage et d'arrêt automatique de Dollar Universe sont présentes dans le répertoire des utilitaires UXMGR.

Démarrage

- Sous UNIX et Windows, le démarrage est décrit par la procédure shell **uxstartup**. Cette procédure est paramétrable par le script **uxstartup_gen**. On y retrouvera les commandes de démarrage de tous les processus de Dollar Universe ainsi que l'ordre à respecter,
- Sous VMS, le démarrage est décrit par la procédure DCL **UXSTARTUP.COM**. La procédure vérifie que le compte de soumission possède les droits suffisants.

Arrêt

- Sous UNIX et Windows, l'arrêt des différents processus ou services de Dollar Universe (avant un arrêt de la machine par exemple) s'effectue par la procédure **uxshutdown**. Cette procédure est paramétrable par le script **uxshutdown_gen**.
- Sous VMS, dans le cas d'une architecture réseau TCP/IP, la procédure d'arrêt est **UXSHUTDOWN**. Elle peut recevoir 3 paramètres (qui peuvent être utilisés simultanément) :
  - NOSHARE pour arrêter la société sans désinstaller les images partageables (cas du multi-sociétés),
  - KILLALL pour arrêter la société en tuant tous les processus brutalement (sans demande d'arrêt).
  - DELLOG : pour supprimer tous les noms logiques système faisant référence au nom de société de Dollar Universe, ainsi que la table de nom logiques 'SOCIETE'. Ceci interdit de façon totale l'utilisation de Dollar Universe. Les effets sur les jobs en cours sont imprévisibles.

  Cette procédure fait appel à la procédure UXMGR:UXSTPDMNS.COM qui arrête seulement les démons et peut être appelée en dehors de UXSHUTDOWN.

  Dans le cas d'une architecture RMS/DECNET, le système prend lui même en charge l'arrêt des processus.

Par défaut, cette procédure arrête tous les processus et automates de Dollar Universe, même si certains n'étaient pas démarrés. Cela peut donner lieu à des messages d'avertissement dans le log général de Dollar Universe.

Note : Quitter une interface de Dollar Universe (graphique ou caractère) n'a aucun impact sur les processus décrits précédemment. L'arrêt du serveur d'I/O, du serveur de commandes et/ou des automates (Surveillant, Calculateur, Lanceur et Echangeur) aura pour effet d'arrêter ou de perturber l'automatisation des travaux.

Processus manuel

Les automates des différents espaces peuvent être démarrés et arrêtés en utilisant l'interface commandes ou l'interface graphique.

Démarrage manuel sous Windows

Le démarrage ou l'arrêt manuel des différents services peut être réalisé en utilisant l'outil d'administration système.

Services Dollar Universe

Plusieurs services sont déclarés lors de l'installation de Dollar Universe, ils doivent être démarrés pour permettre le bon fonctionnement du produit.

Le démarrage et l'arrêt des services est accessible par l'application **Services** du panneau de configuration. Les services utilisés par Dollar Universe sont cités ci-après.

Service	Description	Dépendances
Univer$e Universe	Service général permettant le démarrage ou l'arrêt de tous les services cités ci-dessous	Tous les services ci-dessous
Univer$e SOC_NOEUD_CMD	Service d'accès au serveur de commandes	Aucune
Univer$e SOC_NOEUD_IO_ESP	Service d'accès au serveur d'entrées/sorties	Tous les services ci-dessous dans le même espace
Univer$e SOC_NOEUD_CDJ_ESP	Service d'accès au suivi graphique	Aucune
Univer$e SOC_NOEUD_SUR_X	Service d'accès à l'automate Surveillant	Aucune
Univer$e SOC_NOEUD_ECH_ESP	Service d'accès à l'automate Echangeur	Aucune
Univer$e SOC_NOEUD_ORD_ESP	Service d'accès à l'automate Lanceur	Aucune
Univer$e SOC_NOEUD_CAL_ESP	Service d'accès à l'automate Calculateur	Aucune

Où

- SOC représente le nom de la société installée, par exemple UNIV51.
- NŒUD représente le nom du nœud Dollar Universe, par exemple saturn,
- ESP représente l'espace considéré qui peut être X, S, I ou A.

Le serveur CDJ ne doit être démarré que si le suivi d'exploitation est réalisé en mode graphique.

Le serveur de commandes ne doit être démarré que si le nœud doit communiquer avec des nœuds installés avec une version de Dollar Universe inférieure à v5.0 SPRE0025.

L'arrêt et le démarrage des différents services peut être réalisé à partir de la fenêtre des services. On préférera cependant l'utilisation des commandes uxstartup.bat ou uxshutdown.bat pour arrêter ou démarrer Dollar Universe.

Démarrage

Le démarrage d'un service ne peut être réalisé que si le service dont il est dépend est également démarré. Par exemple :

- Le service ordonnanceur de l'espace Intégration ne pourra être démarré que si le service d'I/O de cet espace est démarré.

Arrêt

L'arrêt d'un service ayant d'autres services dépendants aura pour effet d'arrêter tous ses services dépendants. Par exemple :

- L'arrêt du service d'I/O de l'espace Application aura pour effet l'arrêt des services automates lanceur ORD; calculateur CAL et échangeur ECH de l'espace application.
- L'arrêt du service d'I/O de l'espace Exploitation aura pour conséquence l'arrêt de tous les services automates lanceur, calculateur, échangeur et également surveillant.

Droits du lanceur et du surveillant

Pour que la détection des ressources de type fichier indiqués par un chemin UNC fonctionne, il faut que le lanceur et le surveillant aient les droits d'accéder à ce chemin UNC. De ce fait, les services Windows associés à ces automates doivent être démarrés au titre d'un utilisateur possédant ces droits (droits d'authentification sur le domaine Windows et droits d'accès au fichier notamment).

Démarrage manuel sous UNIX

Les procédures de démarrage et d'arrêt des processus sont placées dans le répertoire des exécutables de la société (UXEXE).

La description de ces procédures utilise les paramètres suivants :

- <SOCIETE> désigne le nom de la société pour laquelle cette commande doit être activée. C'est un code à six caractères majuscules,
- <ESPACE> désigne l'espace pour lequel la commande doit être lancée. Pour les processus communs à plusieurs espaces, la valeur de la variable S_ESPEXE est choisie par défaut. Les codes utilisables sont : X pour eXploitation, S pour Simulation, I pour Intégration, A pour Application,
- <NOEUD> représente le nœud UNIVERSE sur lequel doit être exécutée la commande. Pour lancer une commande sur un nœud distant, il faut que le serveur de commandes ait déjà été démarré (la commande doit être exécutée localement),
- '&' indique que la commande doit être lancée en tâche de fond (pour les commandes de démarrage essentiellement).
- 'CODE_AUTOMATE' prend les valeurs C pour calculateur, L pour lanceur, S pour surveillant et E pour Echangeur ("*" est accepté pour lancer les quatre automates d'un espace).

Serveurs d'I/O :

Le serveur d'I/O permet l'accès aux données de l'espace. Les commandes de démarrage et d'arrêt sont :

Démarrage	**uxioserv <SOCIETE> <ESPACE> <NOEUD> &**
Arrêt	**uxiostop <SOCIETE> <ESPACE> <NOEUD>**

Serveur d'affichage :

Le serveur d'affichage permet la remontée événementielle des états des lancements et des exécutions à l'interface de suivi graphique. Les commandes sont :

Démarrage	**uxcdjsrv <SOCIETE> <ESPACE> <NOEUD> &**
Arrêt	**uxcdjstop <SOCIETE> <ESPACE> <NOEUD>**

Le serveur CDJ ne doit être démarré qui si le suivi d'exploitation est réalisé sur une machine Windows.

Serveur de commandes :

La transmission des commandes, nécessaires au fonctionnement réseau de Dollar Universe, est assurée par le serveur de commandes sur chaque machine du réseau. Les commandes sont :

Démarrage	**uxcmdsrv <SOCIETE> <ESPACE> <NOEUD> &**
Arrêt	**uxcmstop <SOCIETE> <ESPACE> <NOEUD>**

Note : Un seul serveur de commandes est démarré pour l'ensemble de la société (sur un nœud). Ll est donc commun à l'ensemble des espaces (représenté par X). Pour cela, des alias sont définis dans le fichier $UXMGR/uxsrsrv.alias.

Le serveur de commandes doit être démarré si le nœud doit communiquer avec des nœuds installés avec une version de Dollar Universe inférieure à v5.0 SPRE0025.

Automates :

Démarrage	`uxstratm <SOCIETE> <ESPACE> <NOEUD> <CODE_AUTOMATE> &`
Arrêt	`uxendatm <SOCIETE> <ESPACE> <NOEUD> <CODE_AUTOMATE>`

L'appel à la procédure de démarrage peut s'effectuer depuis la procédure de boot du système. Il est cependant souhaitable d'avoir étudié l'impact d'un redémarrage automatique des automates.

D'autres commandes de consultation (uxvrfatm) et de réveil (uxwakatm) des automates sont fournies à des fins d'opérations de maintenance.

Modification du démarrage des processus serveurs de Dollar Universe version 5

Par défaut, le nom des processus Dollar Universe ne contient plus la valeur de $UXEXE : les processus sont donc maintenant lancés sous la forme :

```
./Nom_du_processus  param_1 ... param_N
```

au lieu de

```
$UXEXE/Nom_du_process param_1 ... param_N
```

Cela permet d'éviter les problèmes liés aux limites de la commande 'ps -ef' sur certains UNIX.

Pour réactiver l'ancien mode d'affichage (apparition de $UXEXE), il est nécessaire de modifier les fichiers d'acquisition de l'environnement ($UXMGR/uxsetenv*) en valorisant la variable U_FULL_PATH à Y comme suit :

- Modifier les fichiers $UXMGR/uxsetenv et $UXMGR/uxsetenv_ksh en ajoutant les lignes :

  ```
  U_FULL_PATH=Y
  export U_FULL_PATH
  ```

- Si le csh est utilisé, ajouter la ligne suivante au fichier $UXMGR/uxsetenv_csh :

  ```
  setenv U_FULL_PATH Y
  ```

Démarrage manuel sous VMS

Les procédures de démarrage et d'arrêt des processus sont placées dans le répertoire des exécutables de la société (UXEXE).

La description de ces procédures utilise des paramètres déclinés par les noms logiques correspondants. L'espace est représenté par ses valeurs : X pour eXploitation, S pour Simulation, I pour Intégration, A pour Application.

Serveurs d'I/O :

Le serveur d'I/O permet l'accès aux données de l'espace. Les commandes de démarrage et d'arrêt sont :

Démarrage	`uxstrsrv "''S_SOCIETE'" "X" "''S_CODNOEUD'" "XIO"`
Arrêt	`u_stpxio"''S_SOCIETE'" "X" "''S_CODNOEUD'"`

Serveur d'affichage :

Le serveur d'affichage permet la remontée événementielle des états des lancements et des exécutions à l'interface de suivi graphique. Les commandes sont :

Démarrage	`uxstrsrv "''S_SOCIETE'" "X" "''S_CODNOEUD'" "CDJ"`
Arrêt	`u_stpcdj "''S_SOCIETE'" "X" "''S_CODNOEUD'"`

Le serveur CDJ ne doit être démarré qui si le suivi d'exploitation est réalisé sur une machine Windows.

Serveur de commandes :

La transmission des commandes, nécessaires au fonctionnement réseau de Dollar Universe, est assurée par le serveur de commandes sur chaque machine du réseau. Les commandes sont :

Démarrage	`uxstrsrv "'''S_SOCIETE'" "X" "'''S_CODNOEUD'" "CMD"`
Arrêt	`u_stpcmd "'''S_SOCIETE'" "X" "'''S_CODNOEUD'"`

Note : Un seul serveur de commandes est démarré pour l'ensemble de la société (sur un noeud). Il est donc commun à l'ensemble des espaces (représenté par X). Pour cela, des alias sont définis dans le fichier $UXMGR/uxsrsrv.alias.

Le serveur de commandes ne doit être démarré que si le nœud doit communiquer avec des nœuds installés avec une version de Dollar Universe inférieure à v5.0 SPRE0025.

Automates :

Démarrage	`UXSTR ATM ALL EXP SOC="'''S_SOCIETE'"`
Arrêt	`UXEND ATM ALL EXP SOC="'''S_SOCIETE'"`

L'appel à la procédure de démarrage peut s'effectuer depuis la procédure de boot du système. Il est cependant souhaitable d'avoir étudié l'impact d'un redémarrage automatique des Automates.

Nom des processus

Les noms des processus sont :

Description	Sous Windows	Sous Unix	Sous VMS
Serveur d'I/O	Univer$e 'SOCIETE'_IO_'ESP'	uxioserv	'SOCIETE'_IO_'ESP'
Serveur de commandes	Univer$e 'SOCIETE'_CMD	uxcmdsrv	'SOCIETE'_CMD
Serveur d'affichage	Univer$e 'SOCIETE'_CDJ_'ESP'	uxcdjsrv	'SOCIETE'_CDJ'ESP'
Calculateur	Univer$e 'SOCIETE'_CAL_'ESP'	uxcal	'SOCIETE'_CAL'ESP'
Lanceur	Univer$e 'SOCIETE'_ORD_'ESP'	uxord	'SOCIETE'_ORD'ESP'
Echangeur	Univer$e 'SOCIETE'_ECH_'ESP'	uxech	'SOCIETE'_ECH'ESP'
Surveillant	Univer$e 'SOCIETE'_SUR	uxsur	'SOCIETE'_SURX
Noms logiques	Univer$e 'SOCIETE'_LNM		
Gestion des queues batch	Univer$e DQM	uxdqmsrv	

Compatibilité batch entre versions 4.3 et 5

La version 5 (SPRE0025) de Dollar Universe apporte la compatibilité batch au sein d'une même société entre des nœuds installés avec la version 5 et des nœuds installés avec la version 4.3.

Cette fonctionnalité permet à un nœud installé avec la version 5 de communiquer du point de vue batch (et seulement de ce point de vue) avec des nœuds installés en version 4.3 :

- exécuter une session réseau entre un nœud v5 et un ou plusieurs nœuds v4.3,
- résoudre les attentes d'événements en réseau entre le nœud v5 et un ou plusieurs nœuds v4.3,
- passer des paramètres entre les jobs d'une session et entre le nœud v5 et un ou plusieurs nœuds v4.3.

Toute autre communication entre un nœud v5 et un nœud v4.3 reste interdite.

Recommandations

- Dans le cas où le FXIO008 n'est pas installé sur les nœuds en version 4.3, il est conseillé de passer le patch DA0015 sur les nœuds en version 4.3 avec lesquelles le nœud en version 5 va être amené à communiquer.
- Au moment du passage du FX24010 sur le nœud à mettre à jour, il est conseillé d'avoir le moins possible d'échanges réseau entre le nœud qui va passer en v5 et les nœuds en v4.3 (attentes d'événements, distribution,...).

  Si cela est possible, il est conseillé d'exécuter une commande ux_raz_fic (société arrêtée, cf. manuel d'administration) des fichiers u_fecl50 et u_fecd50 sur les différents espaces (suppression des données échangées).
- Après passage du 24010 sur le nœud v5, lors du premier redémarrage de Dollar Universe, il est conseillé de ne pas démarrer les échangeurs des différents espaces avant d'avoir vérifié que la définition des versions pour les nœuds TNODE définis sur ce nœud NODE est correcte. Cf. paragraphe "Commandes" page 52.

Commandes

Afin d'assurer la fonctionnalité de compatibilité batch entre des nœuds v5 "patchés SPRE0025" et des nœuds v4.3 au sein d'une même société, la table des nœuds sur le nœud NODE en v5 doit être mise à jour pour lui indiquer la version v4.3 ou v5 des nœuds.

Pour afficher ou définir la version de Dollar Universe pour un nœud TNODE défini dans la table des nœuds du nœud NODE, les commandes **uxlstver**, **uxshwver** et **uxsetver** peuvent être utilisées.

Ces commandes doivent être exécutées sur le nœud spécifié dans la commande (node=) et nécessitent que le serveur d'IO de l'espace d'exploitation soit démarré.

La syntaxe est la suivante :

```
uxlstver node=

uxshwver node= tnode=

uxsetver node= tnode= version=
```

Le nœud saisi en argument de "node=" est le nœud sur lequel la table des nœuds est modifiée, le nœud saisi en argument de "tnode=" est un nœud de cette table des nœuds.

Exemple :

```
Noeud A1 : Dollar Universe 5.0 + SPRE0025
Noeud B2 : Dollar Universe 4.3
Noeud C3 : Dollar Universe 4.3
```

les commandes suivantes vont rendre le nœud A1 "batch compatible" avec les nœuds B2 et C3 :

```
uxsetver node=A1 tnode=A1 version=500

uxsetver node=A1 tnode=B2 version=430

uxsetver node=A1 tnode=C3 version=430
```

Les commandes **uxlstver** et **uxshwver** affichent les versions des nœuds déclarés sur un nœud.

Exemple : l'exécution de la commande :

```
uxlstver node=A1
```

renvoie le résultat suivant :

```
NODE      VERSION
----------------
```

```
A1          500
B2          430
C3          430
```

L'exécution de la commande :

uxshwver node=A1 tnode=B2

renvoie le resultat suivant :

```
node B2   version 430
```

Afin de limiter le nombre de commandes **uxsetver** à lancer, la table des nœuds est mise à jour automatiquement sur le nœud où le patch SPRE0025 est installé.

Pour cela, avant d'installer le SPRE0025, il convient de créer le fichier ux_node_ver.ref dans le répertoire UXMGR. Ce fichier doit contenir la liste des nœuds déclarés dans la table des nœuds ainsi que leurs versions, au format suivant :

```
TNODE    VERSION
```

Exemple : Avant d'installer le SPRE0025 sur le noeud A1, le fichier ux_node_ver.ref doit être créé dans le répertoire UXMGR et il doit contenir :

```
A1    500
B2    430
C3    430
```

ATTENTION : Si la version d'un des nœuds est modifiée, la table des nœuds de chaque nœud communiquant avec lui devra être mise à jour.

Exemple : Si Dollar Universe est mis à jour de la version 4.3 à la version 5 sur le nœud C3 :

```
Noeud A1 : Dollar Universe 5.0 + SPRE0025
Noeud B2 : Dollar Universe 4.3
Noeud C3 : Dollar Universe 4.3 => Dollar Universe 5.0 + SPRE0025
```

Alors la table des nœuds du nœud A1 doit être mise à jour par la commande suivante:

uxsetver node=A1 tnode=C3 version=500

Si le fichier ux_node_ver.ref n'a pas été utilisé durant l'installation du SPRE0025 sur le nœud C3, alors la table des nœuds du nœud C3 doit être mise à jour par les commandes suivantes :

uxsetver node=C3 tnode=A1 version=500

uxsetver node=C3 tnode=B2 version=430

uxsetver node=C3 tnode=C3 version=500

Note : Les commandes **uxsetver uxlstver** et **uxshwver** peuvent accéder à la table des nœuds du nœud local et/ou d'un noeud distant. Dans l'exemple précédent, les trois commandes **uxsetver** peuvent être exécutées sur A1 ou C3 avec le même effet.

Compatibilité entre versions 5.0 et 5.1

La compatibilité entre deux nœuds installés avec ces versions est totale.

Dans le cas où un nœud en version 5.1 devrait communiquer avec un nœud en version v5.0 inférieure à SPRE0025, le serveur de commandes du nœud installé en version 5.1 doit être démarré.

Le serveur de commandes n'a plus d'utilité entre deux nœuds de version supérieure ou égale à v5.0 SPRE0025.

Accès à Dollar Universe

L'accès des utilisateurs à Dollar Universe nécessite que la société de travail soit démarrée. Il est alors possible d'utiliser le produit par les différentes interfaces qu'il propose à partir du répertoire UXEXE

- L'interface commandes générale ne requiert aucune déclaration préalable,
- l'interface caractères (sauf Windows) est lancée par la commande : **uxmdm** sous UNIX ou VMS,
- L'interface graphique est lancée :
  - sous Windows par le menu **Démarrer - Programmes – Dollar Universe Solutions – Global Control Desktop <SOCIETE>-<nœud>**.
  - sous UNIX ou VMS par la commande : **UNIVERSE FR**.

Note : Sous UNIX, un utilisateur qui veut manipuler une interface de Dollar Universe doit auparavant s'être connecté au système par un login. En effet, Dollar Universe utilise, pour son fonctionnement interne, le logname et non le username de l'utilisateur. Ainsi un utilisateur qui se sera connecté par la commande *su* gardera en fait l'ancien logname, et le comportement de Dollar Universe qu'il observera pourra être différent de ce qu'il attendait.

Release notes

Installation

A partir de la version 5.0

Le nom de nœud Dollar Universe doit respecter les règles énoncées aux paragraphes :

- Installation sous Windows : "Phase de dialogue" page 2,
- Installation sous UNIX : "Informations générales sous UNIX" page 18,
- Installation sous VMS : "Informations générales sous VMS" page 24.

  La procédure d'installation a été modifiée pour permettre directement l'Upgrade d'une société en V5.0 (quel que soit le niveau de correctif).

A partir de la version 5.1

DQM n'est plus installé parla procédure d'installation de **Dollar Universe v5.1**. Se reporter au manuel DQM pour l'installation de DQM.

Installation sous Windows

La procédure d'installation sous Windows a été remaniée : les écrans de présentation et l'ordre des questions ont été modifiés.

Par conséquent, une installation silencieuse qui fonctionnait avec la version précédente ne peut plus fonctionner avec cette nouvelle version. Il faut mettre à jour le fichier de réponses (voir paragraphe "Installation en mode silencieux" page 12).

Le serveur de noms logiques n'existe plus sous Windows. Ses fonctions ont été intégrées au serveur d'IO.

La déclaration de l'environnement logique (fichiers <SOCIETE>.DEF et UNIVERSE.DEF) a été déplacée vers le manuel d'administration (où se trouve la description du fichier uxsetenv).

Désinstallation sous Windows

La désinstallation sous Windows a été remaniée. Elle utilise désormais l'application **Ajout/suppression de programmes** du panneau de configuration. Voir paragraphe "Désinstallation sous Windows" page 31.

Installation sous Unix

La procédure d'installation sous Unix a été remaniée : l'ordre des questions a été modifié.

Par conséquent, une installation silencieuse, qui fonctionnait avec la version précédente, ne peut plus fonctionner avec cette nouvelle version. Il faut mettre à jour le fichier de réponses (voir paragraphe "Installation en mode silencieux sous UNIX" page 22).

Installation en cluster sous Windows et UNIX

La nouvelle version de Dollar Universe sous Windows apporte la possibilité "native" d'installer une même société sous plusieurs noms de nœuds différents sur une même machine. Se reporter au paragraphe "Installation en cluster sous Windows et sous UNIX" page 30.

Installation sous VMS

La procédure d'installation sous VMS a été remaniée : l'ordre des questions a été modifié.

Une procédure de désinstallation a été mise en place. Voir paragraphe "Désinstallation sous VMS" page 35.

Configuration

A partir de la version 5.0

- Nouveau mode de calcul des licences : voir paragraphe "Licence" page 37.
- Le nom de nœud Dollar Universe doit respecter les règles énoncées au paragraphe : "fichier uxsrsrv.sck" : "Déclaration de l'architecture sous TCP/IP" page 41.
- Dollar Universe est désormais capable de traiter les noms de nœud physique DNS : voir paragraphe "Déclaration de l'architecture sous TCP/IP" page 41.
- La détection des ressources de type fichier indiqués par un chemin UNC fonctionne : voir paragraphe "Droits du lanceur et du surveillant" page 49
- "Modification du démarrage des processus serveurs de Dollar Universe version 5" page 50.
- "Compatibilité batch entre versions 4.3 et 5" page 51.
- Accès à l'interface Windows de Dollar Universe : voir paragraphe "Accès à Dollar Universe" page 54.

A partir de la version 5.1

- A partir du la version 5.1 de Dollar Universe, un nouveau type de licences limitant le nombre de lancements peut être utilisé. Voir paragraphe "Licence" page 37
- Le serveur de noms logiques ayant disparu sous Windows, l'ordre de démarrage et d'arrêt des services est modifié. Le premier service à démarrer est le serveur d'IO. Voir paragraphe "Démarrage manuel sous Windows" page 48.
- Le serveur de commandes n'est plus utilisé entre deux nœuds de la même société à partir de la version v5.0 SPRE0025. Par contre pour qu'un nœud d'une version inférieur puisse communiquer avec un nœud d'une version égale ou supérieur à v5.0 SPRE0025, il faut que le serveur de commandes soit installé et démarré sur les deux nœuds. Voir paragraphe "Compatibilité entre versions 5.0 et 5.1" page 53.
- Sous VMS, les procédures de démarrage UXSTARTUP.COM et d'arrêt UXSHUTDOWN.COM ont été modifiées. Voir paragraphe "Processus automatique" page 47.
- Sous Windows, l'accès à l'interface graphique a été modifié. Voir paragraphe "Accès à Dollar Universe" page 54.
- Pour chaque système, description du "Nom des processus" page 51.

Index

$

$U
  démarrer 45
  interface 54

A

ACL
  configuration 42
  création 27
  installation 26
Administrateur
  installation sous UNIX 19
  installation sous VMS 25
Alias
  de noms de noeuds 41
  de ports TCP 41
Arrêt de $U
  automatique 47
  manuel 47
  ordre à respecter 46
Automates
  démarrage et arrêt sous UNIX 49
  démarrage et arrêt sous VMS 50
  démarrage et arrêt sous Windows 48
  ordre de démarrage et arrêt 46

C

Casse à respecter 41
CD-ROM 1
Compte de soumission des automates
  installation sous UNIX 20
  installation sous VMS 26
Compte d'installation
  sous UNIX 16
  sous VMS 23
  sous Windows 1
Configuration
  alias de noeuds 41
  alias de ports TCP 41
  éditeurs graphiques 44
  interface graphique MOTIF 43
  ports TCP 40
  protocole 42
  sécurité sous VMS 42
Configuration réseau 41

D

Démarrage de $U
  au redémarrage du système 46
  automatique 47
  manuel 47
  ordre à respecter 46
  phases 45
Démarrer
  interface 54
Désinstaller
  Dollar Universe 31
  sous UNIX 34
  sous VMS 35
  sous Windows 31
Dollar Universe
  configuration 37
  démarrage et arrêt 45
  installation 1
DQM 17
  ordre de démarrage et arrêt 46

E

Echangeur
  installation réseau 30
Espace disque
  sous UNIX 16
  sous VMS 23
  sous Windows 1

F

Fichier CMD_LNMTABLE
  utilisation au démarrage 45
Fichier de réponses 18
Fichier des licences 37
Fichier MakePriv_Install 21
Fichier services 40
  installation sous UNIX 20
  installation sous Windows 2
Fichier services_MAJ 40
Fichier uxlnmSOCIETE.dat
  utilisation au démarrage 45
Fichier uxsetcolor 44
Fichier uxshutdown 47
Fichier uxshutdown_gen 47
Fichier uxsrsrv.alias 41

Fichier uxsrsrv.protocole 42
Fichier uxsrsrv.sck 30, 41
Fichier uxstartup 47
Fichier uxstartup_gen 47

I

Images
  cible à l'installation 24
  installation 45
Installation
  déroulement sous UNIX 20
  déroulement sous VMS 27
  déroulement sous Windows 11
  phase de dialogue sous UNIX 18
  phase de dialogue sous VMS 24
  phase de dialogue sous Windows 2
Installation automatique
  sous UNIX 18
Installer
  sous UNIX 18
  sous VMS 23
  sous Windows 1
Installer en réseau 30
  configuration de l'architecture 30
  configuration du démarrage 30
  tables d'administration 30
Interface
  accès 54
Interface graphique
  configuration des éditeurs graphiques 44
  configuration générale 43

K

Kit d'installation 1
  sous UNIX 17
  sous VMS 23
  sous Windows 1

L

Langue d'installation
  sous UNIX 18
  sous VMS 24
Librairies dynamiques
  accès sous UNIX 43
Licence
  à l'installation sous Windows 2
  date d'expiration 37
  protection de Dollar Universe 37
  saisie 37
Liens logiques
  /etc/UNIVERSE 45
  installation sous UNIX 21
  libux_* 43
Log général
  installation sous UNIX 20
  installation sous VMS 26

M

Mémoire partagée
  accès et chargement 45
Modes d'installation
  sous UNIX 18

N

NIS 40
Nom de noeud
  alias 41
  installation sous UNIX 18
  installation sous VMS 24
  installation sous Windows 2
Nom de société
  installation sous UNIX 18
  installation sous VMS 24
  installation sous Windows 2
Noms logiques
  chargement 45

O

Options d'installation
  sous UNIX 18
  sous VMS 23
Ordre de démarrage et d'arrêt 46

P

Phases de démarrage 45
Plate-forme 1
Ports
  alias 41
Pré requis
  sous UNIX 16
  sous VMS 22
  sous Windows 1
Protocole
  configuration 42
Proxies
  configuration 42

Q

Quotas VMS
  à l'installation 27

R

Références logiques

chargement 45
Répertoires
installation sous UNIX 18
installation sous VMS 25
Réseau
configuration de $U 41
déclaration de l'architecture 41
installation de $U 30
protocole 42
Ressources nécessaires
sous UNIX 16
sous VMS 22
sous Windows 1

S

Serveur d'affichage
démarrage et arrêt sous UNIX 49
démarrage et arrêt sous VMS 50
démarrage et arrêt sous Windows 48
ordre de démarrage et arrêt 46
Serveur de commandes
démarrage et arrêt sous UNIX 49
démarrage et arrêt sous VMS 50
démarrage et arrêt sous Windows 48
installation réseau 30
ordre de démarrage et arrêt 46
Serveur d'I/O
démarrage et arrêt sous UNIX 49
démarrage et arrêt sous VMS 50
démarrage et arrêt sous Windows 48
ordre de démarrage et arrêt 46
Société
démarrage et arrêt 45
démarrage et arrêt sous UNIX 49
démarrage et arrêt sous VMS 50
démarrage et arrêt sous Windows 48
Sockets
configuration 40
déclaration 40
installation sous UNIX 20

T

TCP
configuration sockets 40
TCP ports
installation sous Windows 2

U

U_LIC_FILE 37
Utilisateurs
installation sous UNIX 19
installation sous VMS 25

V

Version
MOTIF 16, 23
UNIX 16
VMS 23
Windows 1
VMS 23
VMSINSTAL 23

Email : support@orsyp.com
Site WEB : http://www.orsyp.com